



SANKALP
Ministry of Skill Development
& Entrepreneurship



ಕರ್ನಾಟಕ ಕೌಶಲ್ಯ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ನಿಗಮ
KARNATAKA SKILL DEVELOPMENT CORPORATION

ಮಾದರಿ ಪಠ್ಯಕ್ರಮ MODEL CURRICULUM



ನಿರ್ಮಾಣ ವರ್ಣಕಾರ ಮತ್ತು ಅಲಂಕಾರಕಾರ
Construction Painter and Decorator

ವಲಯ (Sector) : ನಿರ್ಮಾಣ (Construction)
ಉಪ-ವಲಯ (Sub-Sector) : ರಿಯಲ್ ಎಸ್ಟೇಟ್ ಮತ್ತು ಮೂಲಸೌಕರ್ಯ ನಿರ್ಮಾಣ
(Real estate and infrastructure construction)
ಉದ್ಯೋಗ (Occupation) : ನಿರ್ಮಾಣ ಪೇಂಟಿಂಗ್ (Construction Painting)
ಉದ್ಯೋಗ ಗುರುತಿನ ಚೀಟಿ (Ref ID) : CON/Q0503, V1.0



Certificate

**CURRICULUM COMPLIANCE TO
QUALIFICATION PACK – NATIONAL OCCUPATIONAL
STANDARDS**

is hereby issued by the

CONSTRUCTION SECTOR SKILLS COUNCIL

for the

MODEL CURRICULUM

Complying to National Occupational Standards of
Job Role/ Qualification Pack: **'Construction Painter & Decorator' QP No. 'CON/ Q 0503 NSQF Level 3'**

Date of Issuance: **December 31st, 2015**

Valid up to: **March 23rd, 2017**

* Valid up to the next review date of the Qualification Pack


Authorised Signatory
(Construction Skill Development Council)

ಪರಿವಿಡಿ

1. ವ್ಯಾಸಂಗ ಕ್ರಮ	01
2. ತರಬೇತುದಾರ ಪೂರ್ವಾಪೇಕ್ಷಿತಗಳು	16
3. ಅನುಬಂಧ: ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾನದಂಡ	17

ನಿರ್ಮಾಣ ವರ್ಣಕಾರ ಮತ್ತು ಅಲಂಕಾರಕಾರ (ಕನ್ಸ್ಟ್ರಕ್ಷನ್ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್)

ಪಠ್ಯಕ್ರಮ

ಈ ಪರಿವಿಡಿಯು “ನಿರ್ಮಾಣ” ವಲಯ/ಉದ್ಯಮದಲ್ಲಿ “ನಿರ್ಮಾಣ ವರ್ಣಕಾರ ಮತ್ತು ಅಲಂಕಾರಕಾರ (ಕನ್ಸ್ಟ್ರಕ್ಷನ್ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್)” ಉದ್ಯೋಗಕ್ಕಾಗಿ ಅಭ್ಯರ್ಥಿಗಳಿಗೆ ತರಬೇತಿ ನೀಡುವ ಗುರಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ ಮತ್ತು ಕಲಿಯುವವರಲ್ಲಿ ಈ ಕೆಳಗಿನ ಪ್ರಮುಖ ಸಾಮರ್ಥ್ಯಗಳನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸುವ ಗುರಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ.

ಪರಿವಿಡಿ ಹೆಸರು	ನಿರ್ಮಾಣ ವರ್ಣಕಾರ ಮತ್ತು ಅಲಂಕಾರಕಾರ (ಕನ್ಸ್ಟ್ರಕ್ಷನ್ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್)		
ಅರ್ಹತೆಯ ಪ್ಯಾಕ್ ಹೆಸರು ಮತ್ತು ಅವಲೋಕನ ID	CON/Q0503, v1.0		
ಆವೃತ್ತಿ ಸಂಖ್ಯೆ	1.0	ಆವೃತ್ತಿ ನವೀಕರಣ ದಿನಾಂಕ	20-09-2016
ತರಬೇತಿಗೆ ಪೂರ್ವಾಪೇಕ್ಷಿತ್ವಗಳು	5ನೇ ತರಗತಿ ತೇರ್ಗಡೆ ಉತ್ತಮ		
ತರಬೇತಿ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು	ಈ ಕಾರ್ಯಸೂಚಿಯನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಿದ ನಂತರ, ಭಾಗವಹಿಸುವವರು ಹೀಗೆ ಮಾಡಬಹುದು: * ನಿರ್ಮಾಣ ವರ್ಣಕಾರ ಮತ್ತು ಅಲಂಕಾರಕಾರ (ಕನ್ಸ್ಟ್ರಕ್ಷನ್ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್) ಉದ್ಯೋಗದ ಪಾತ್ರ ಮತ್ತು ಅದರ ವೃತ್ತಿಜೀವನದ ಪ್ರಗತಿಯ ಒಳನೋಟವನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳು: - ಕೆಲಸದ ಪಾತ್ರದ ಸಾಮಾನ್ಯ ಪರಿಚಯ, ಭವಿಷ್ಯದ ಸಂಭವನೀಯ ವೃತ್ತಿ ವಿಕಸನ ನಿಬಂಧನೆಗಳ ಜೊತೆಗೆ ನಿರ್ಮಾಣ ಉದ್ಯಮದಲ್ಲಿ ನಿರ್ಮಾಣ ವರ್ಣಕಾರ ಮತ್ತು ಅಲಂಕಾರಕಾರ (ಕನ್ಸ್ಟ್ರಕ್ಷನ್ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್) ಪಾತ್ರ. * ವಿವಿಧ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿದ ಕಲ್ಲುಕಟ್ಟಡದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಲ್ಲಿ OBD, ಅಕ್ರಿಲಿಕ್ ಮತ್ತು ಎಮಲ್ಸನ್ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಲೇಪಿಸು: - ವಿವಿಧ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿದ ಕಲ್ಲು ಕಟ್ಟಡದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಲ್ಲಿ OBD, ಅಕ್ರಿಲಿಕ್ ಮತ್ತು ಎಮಲ್ಸನ್ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಲೇಪಿಸಲು ಉಪಕರಣಗಳು, ವಸ್ತುಗಳು ಮತ್ತು ಉಪಕರಣಗಳನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ಬಳಸಿ * ಲೋಹ/ರಚನಾತ್ಮಕ ಸ್ಟೀಲ್ ನಿರ್ಮಾಣದ ಅಸೆಂಬ್ಲಿಗಳ ಮೇಲೆ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಲೇಪಿಸು:- ವಿವಿಧ ಲೋಹೀಯ ಮತ್ತು ರಚನಾತ್ಮಕ ಸ್ಟೀಲ್ ನಿರ್ಮಾಣದ ಅಸೆಂಬ್ಲಿಗಳ ಮೇಲೆ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸಲು ಲೇಪಿಸಲು ಉಪಕರಣಗಳು, ವಸ್ತುಗಳು ಮತ್ತು ಉಪಕರಣಗಳನ್ನು ಆಯ್ಕೆಮಾಡಿ ಮತ್ತು ಬಳಸಿ * ಮರದ ಕಿಟಕಿಗಳು, ಬಾಗಿಲುಗಳು, ವಿಭಾಗಗಳು, ಫಲಕಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಮರದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಲ್ಲಿ ಬಣ್ಣ, ವಾರ್ನಿಷ್ ಮತ್ತು ಪಾಲಿಶ್ ಅನ್ನು ಲೇಪಿಸು:- ಮರದ ಬಾಗಿಲುಗಳು, ಕಿಟಕಿಗಳು, ವಿಭಾಗಗಳು, ಫಲಕಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಮರದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಲ್ಲಿ ಬಣ್ಣ, ವಾರ್ನಿಷ್ ಮತ್ತು ಪಾಲಿಶ್ ಅನ್ನು ಲೇಪಿಸಲು ಉಪಕರಣಗಳು, ವಸ್ತುಗಳು ಮತ್ತು ಉಪಕರಣಗಳನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ಬಳಸಿ. * ವಿವಿಧ ಪೇಂಟಿಂಗ್ ದೋಷಗಳ ಸಣ್ಣ ದುರಸ್ತಿಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳು:- ವಿವಿಧ ಪೇಂಟಿಂಗ್ ದೋಷಗಳ ಸಣ್ಣ ದುರಸ್ತಿಗಳನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಲು ಉಪಕರಣಗಳು, ವಸ್ತುಗಳು ಮತ್ತು ಉಪಕರಣಗಳನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ಬಳಸಿ.		

	* ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಫಲಿತಾಂಶಗಳನ್ನು ನೀಡಲು ತಂಡದಲ್ಲಿ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ:- ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ತಂಡದೊಳಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವ ವಿಧಾನವನ್ನು ಆಯೋಜಿಸಲಾಗಿದೆ * ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಫಲಿತಾಂಶಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸಲು ಕೆಲಸವನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ ಮತ್ತು ಸಂಘಟಿಸಿ:- ಚಟುವಟಿಕೆಗಳಿಗೆ ಆದ್ಯತೆ ನೀಡುವುದು ಮತ್ತು ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ಪೂರೈಸಲು ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಸಂಘಟಿಸುವುದು * ನಿರ್ಮಾಣ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಆರೋಗ್ಯ, ಸುರಕ್ಷತೆ ಮತ್ತು ಪರಿಸರ ಶಿಷ್ಟಾಚಾರ ಪ್ರಕಾರ ಕೆಲಸ:- ಆರೋಗ್ಯ ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷತೆ ಅಂಶಗಳು ಮತ್ತು ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವಾಗ ಅನುಸರಿಸಬೇಕಾದ ಕ್ರಮಗಳ ಪ್ರಾಮುಖ್ಯತೆ
--	--

ಈ ಪಠ್ಯಕ್ರಮ “ಕನ್ಸ್ಟ್ರಕ್ಷನ್ ಸ್ಕಿಲ್ ಡೆವಲಪ್‌ಮೆಂಟ್ ಕೌನ್ಸಿಲ್ ಆಫ್ ಇಂಡಿಯಾ” ಹೊರಡಿಸಿದ “ನಿರ್ಮಾಣ ವರ್ಣಕಾರ ಮತ್ತು ಅಲಂಕಾರಕಾರ (ಕನ್ಸ್ಟ್ರಕ್ಷನ್ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್)” ಅರ್ಹತಾ ಪ್ಯಾಕ್‌ನ 7 ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಆಕೃಷ್ಯವೇಷನಲ್ ಸ್ಟಾಂಡರ್ಡ್‌ಗಳಲ್ಲಿ (NOS) 7 ಅನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.

ಕ್ರ.ಸಂ.	ಮಾಡ್ಯೂಲ್	ಪ್ರಮುಖ ಕಲಿಕೆಯ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು	ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಉಪಕರಣ
1	ಹೀರಿಕೆ ಧಿಯರಿ ಅವಧಿ (hh:mm) 08:00 ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಅವಧಿ (hh:mm) 00:00	- ಕೆಲಸದ ಪಾತ್ರದ ಪಾತ್ರ ವಿವರಣೆ/ ಕಾರ್ಯಗಳು - ಉದ್ಯೋಗದ ಪಾತ್ರದಿಂದ ನಿರೀಕ್ಷಿತ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು - ಪಠ್ಯಕ್ರಮ ವಿಷಯ, ಕಲಿಕೆಯ ವಿಧಾನ ಮತ್ತು ಪಠ್ಯಕ್ರಮ ಅವಧಿಯ ಬಗ್ಗೆ ಸಂಕ್ಷಿಪ್ತ ವಿವರಣೆ - ಪಠ್ಯಕ್ರಮ ಮುಗಿದ ಮೇಲೆ ಭವಿಷ್ಯದ ಸಂಭವನೀಯ ಪ್ರಗತಿ ಮತ್ತು ವೃತ್ತಿ ವಿಕಸನ ನಿಬಂಧನೆಗಳು	30 ಜನರಿಗೆ ಆಸನದ ಅವಶ್ಯಕತೆ ಹೊಂದಿರುವ ತರಗತಿ. - ಪ್ರೊಜೆಕ್ಟರ್ - ಕಪ್ಪು ಹಲಗೆ
2	ವಿವಿಧ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿದ ಕಲ್ಲುಕಟ್ಟಡದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಲ್ಲಿ OBD, ಅಕ್ರಿಲಿಕ್ ಮತ್ತು ಎಮಲ್ಷನ್ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಲೇಪಿಸಿ ಧಿಯರಿ ಅವಧಿ (ಗಂ:ನಿ) 12 :00 ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಅವಧಿ (ಗಂ:ನಿ) 76 :00 ಸಂಬಂಧಿತ NOS ಕೋಡ್ CON/N0505	ಧಿಯರಿ:- - ಅಳತೆಯ ಏಕಮಾನಗಳು - ಮಾಪನ, ಜ್ಯಾಮಿತಿ ಮತ್ತು ಅಂಕಗಣಿತದ ಲೆಕ್ಕಾಚಾರದ ಮೂಲ ತತ್ವಗಳು - ಏಕಮಾನಗಳ ರೇಖೆಯ ಪರಿವರ್ತನೆ - ಬಣ್ಣದ ಅವಶ್ಯಕತೆಯ ಸ್ಥೂಲ ಅಂದಾಜು - ವಿವಿಧ ಪೇಂಟರ್ ಪರಿಕರಗಳ ಆಯ್ಕೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆ (ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಬ್ರಷ್‌ಗಳು, ರೋಲರ್‌ಗಳು, ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಬಕ್‌ಟ್, ಸ್ಪ್ರಿಂಕಲ್‌ಗಳು, ಸ್ಟೇಪರ್‌ಗಳು, ಮರಳು ಕಾಗದಗಳು, ಪುಟ್ಟ ಬೆಣ್ಣೆಗಳು, ಇತ್ಯಾದಿ.) - ಬಣ್ಣ, ಪ್ರೈಮರ್, ಮೂಲ ಬಣ್ಣ, ಟಾಂಟ್ ಬೇಸ್, ಬಣ್ಣಕಾರಕಗಳು, ವಾರ್ನಿಷ್‌ಗಳು, ದಂತಕವಚ, ಇತ್ಯಾದಿಗಳಂತಹ ವಿವಿಧ ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಸಾಮಗ್ರಿಗಳು ಮತ್ತು ಮಿಶ್ರಣ ಪದಾರ್ಥಗಳ ಆಯ್ಕೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆ. - OBD, ಅಕ್ರಿಲಿಕ್ ಮತ್ತು ಎಮಲ್ಷನ್ ಬಣ್ಣಗಳಂತಹ ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಬಣ್ಣಗಳು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಬಳಕೆ. - ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಪ್ರೈಮರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಬಳಕೆ - ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಕೆಲಸಗಳಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಉಪಕರಣಗಳು, ಸಲಕರಣೆಗಳು ಮತ್ತು ಏಕಮಾನಗಳ ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿಶೇಷಣಗಳ ತಿಳಿವಳಿಕೆ - ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ಪೇಂಟ್ ಸ್ಟಾರ್ಟರ್ ಮತ್ತು ಹಾನಿಯ ವಿರುದ್ಧ ರಕ್ಷಣೆಗಾಗಿ ಪಕ್ಕದ ಸ್ಥಳದ ಮರೆಮಾಚುವಿಕೆ - ನಿಗದಿತ ಅನುಪಾತಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಬಣ್ಣಗಳ ಮಿಶ್ರಣ ಮತ್ತು ಅನುಪಾತ - ಬಣ್ಣಗಳ ಸ್ನಿಗ್ಧತೆಯನ್ನು ಸರಿಹೊಂದಿಸಲು ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ರಿಡ್ಯೂಸರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಥಿನ್ನರ್‌ಗಳು - ಬಣ್ಣಗಳ ಸ್ನಿಗ್ಧತೆಯನ್ನು ಸರಿಹೊಂದಿಸುವ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿವಳಿಕೆ - ಅವಶ್ಯಕತೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಪ್ರೈಮರ್ ಅನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿವಳಿಕೆ - ತೈಲ, ಟರ್ಪೆಂಟೈನ್ ಮುಂತಾದ ಬಣ್ಣದ ಕೋಟ್‌ಗಳನ್ನು ಬಂಧಿಸಲು ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಅಂಟುಗಳನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. - ಶಿಲೀಂಧ್ರ ತಡೆಗಟ್ಟುವುದು, ಮರಳು ಒರಟು ಕಲೆಗಳು ಅಥವಾ ಇತರ ಸಿದ್ಧತೆಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ಮೇಲ್ಮೈ ತಯಾರಿಕೆಯ ವಿವಿಧ ವಿಧಾನಗಳು. - ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಪುಟ್ಟಗಳು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಬಳಕೆ	- ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನಕ್ಕಾಗಿ ಕಾರ್ಯಾಗಾರ - ಶೌಚಾಲಯ/ ಮೂತ್ರಾಲಯಗಳು (ಹೆಂಗಸರು ಮತ್ತು ಮಹಿಳೆಯರಿಗೆ ಪ್ರತ್ಯೇಕ) - ಲಾಕ್ ಮತ್ತು ಕೀಲಿಯೊಂದಿಗೆ ಟೂಲ್ ಬಾಕ್ಸ್ - ಅಳತೆ ಬೇಪ್ / ರೋಲ್ - ಏಣಿ - ಅಳತೆ ಬೇಪ್ - ಸ್ಕೇಲ್ - ಸ್ಪೆರ್ - ನೀರಿನ ಮಟ್ಟದ ಟ್ಯಾಬ್ - ಸ್ಪ್ರಿಂಕಲ್ ಮಟ್ಟ - ಪ್ಲಂಬ್ ಬಾಬ್ - ರೋಲರ್‌ಗಳು - ಕುಂಚಗಳು - ಪೇಂಟ್ ಬಕ್‌ಟ್ - ಸ್ವಂಜುಗಳು - ಡೆಸ್ಟಿಂಗ್ ಬ್ರಷ್ - ಟ್ಯಾಕ್ ರಾಗ್ಸ್ - ಪೇಂಟ್ ಸ್ಟೇಯರ್‌ಗಳು - ಸ್ಯಾಂಡ್ ಪೇಪರ್

ಕ್ರ.ಸಂ.	ಮಾಡ್ಯೂಲ್	ಪ್ರಮುಖ ಕಲಿಕೆಯ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು	ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಉಪಕರಣ
		* ಪುಟ್ಟ ಅನ್ವಯಿಸುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ * ವಿವಿಧ ಟ್ಯಾಕ್ಸಿಫೈಯರ್ ದ್ರಾವಕಗಳನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ * ರೀಕೋಟ್ ಕೆಲಸಗಳಿಗಾಗಿ ಟ್ಯಾಕ್ಸಿಫೈಯರ್ ದ್ರಾವಕಗಳ ಅನ್ವಯ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ ಪ್ರಾತ್ಯಕ್ಷಿಕೆ ಪ್ರದರ್ಶನ/ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ:- * ವರ್ಣಲೇಪನ ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ಸ್ಥಳದ ದೃಶ್ಯ ತಪಾಸಣೆಗಾಗಿ ಕೈಗೊಳ್ಳಬೇಕಾದ ತಪಾಸಣೆಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ * ಮೇಲ್ಮೈ ಧೂಳು, ಕೊಳಕು ಮತ್ತು ಗ್ರೀಸ್‌ನಿಂದ ಮುಕ್ತವಾಗಿದೆ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ ಮತ್ತು ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಲೇಪಿಸುವ ಮೊದಲು ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ತಯಾರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. * ಬಣ್ಣ ಮಾಡಬೇಕಾದ ಕಲ್ಲುಕಟ್ಟಡದ ಮೇಲ್ಮೈಯಲ್ಲಿ ಅಂತರಗಳು/ಗುಂಡಿಗಳನ್ನು ತುಂಬಲು ಪುಟ್ಟ ಅನ್ವಯವನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ * ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸಲು ಸಮತಟ್ಟಾದ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ತಯಾರಿಸುವುದನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ. * ಎಲ್ಲಾ ಪಕ್ಕದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳ ಮರೆಮಾಚುವಿಕೆ / ಮುಚ್ಚುವಿಕೆಯನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ ಮತ್ತು ಚಿತ್ರಕಲೆಗೆ ಮೊದಲು ನೆಲೆವಸ್ತುಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕುವುದು. * ಪೇಂಟಿಂಗ್ ವಸ್ತುಗಳ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ ಮತ್ತು ಅಗತ್ಯಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಪದಾರ್ಥಗಳನ್ನು ಮಿಶ್ರಣ ಮಾಡಿ / ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಮುಕ್ತಾಯ * ಬಣ್ಣ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಮೂಲ ಬಣ್ಣ ಮತ್ತು ಇತರ ಬಣ್ಣಗಳ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ * ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಅನುಪಾತದ ಪ್ರಕಾರ ನೇಪಡೆಗಳೊಂದಿಗೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಮಾಣದ ಪೇಂಟ್ ವಸ್ತುಗಳ ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ * ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಮಿಶ್ರಣ ಮತ್ತು ಬಣ್ಣಗಳ ದುರ್ಬಲಗೊಳಿಸುವಿಕೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಮಾಣಿತ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನದ ಪ್ರಕಾರ ಸ್ನಿಗ್ಧತೆಯ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಯನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ. * ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸುವಿಕೆ/ನೆಲಸಮವಾದ ಕಲ್ಲುಕಟ್ಟಡ ಮೇಲ್ಮೈಗೆ ಪ್ರೈಮರ್ ಕೋಟ್ ಅನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವುದನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ * ಪ್ರೈಮರ್ ಕೋಟ್ ಅನ್ನು ಒಣಗಿಸಿದ ಮೇಲೆ ಪ್ರೈಮರ್ ಹಚ್ಚಿದ ಮೇಲ್ಮೈಗೆ ಮುಖ್ಯ ಕೋಟ್ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವುದನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ. * ಮುಖ್ಯ ಕೋಟ್ ಹಚ್ಚಿದ ಕಲ್ಲಿನ ಮೇಲ್ಮೈಗೆ ಅಂತಿಮ ಕೋಟ್ ಅನ್ವಯವನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ * ರೀಕೋಟ್ ಕೆಲಸಕ್ಕಾಗಿ ಟ್ಯಾಕ್ಸಿಫೈಯರ್ ದ್ರಾವಕಗಳ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ	20. ಮಾಸ್ಕಿಂಗ್ ಟೇಪ್ 21. ವಾಲ್ ಸ್ಟ್ರಾಪರ್‌ಗಳು 22. ಸ್ಟ್ರಾಪರ್, 23. ಪುಟ್ಟ ಚಾಕು 24. ಉಳಿ ಚಾಕು 25. ಗಂಟು ಹಾಕುವ ಕುಂಚ 26. ಮೊಳೆ ಸುತ್ತಿಗೆ 27. ಹ್ಯಾಮರ್ 28. ಧೂಳು ತೆಗೆಯುವ ಬ್ರಷ್ 29. ಧೂಳಿನ ಮುಖವಾಡಗಳು 30. ತಂತಿ ಕುಂಚಗಳು 31. ಗಾಗಲ್‌ಗಳು 32. ಫಿಲ್ಲಿಂಗ್ ಚಾಕು 33. ಫಿಲ್ಲಿಂಗ್ ಬೋರ್ಡ್ 34. ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಎಡ್ಜರ್ PPE ಗಳು 1. ಸುರಕ್ಷತಾ ಹೆಲ್ಮೆಟ್‌ಗಳು 2. ಕೈ ಕೈಗವಸುಗಳು 3. ಸುರಕ್ಷತಾ ಬಾಟುಗಳು 4. ಸುರಕ್ಷತಾ ಸರಂಜಾಮು 5. ಮೂಗು ಮುಖವಾಡ 6. ಕಾಲ್ಕುಚ್ಚುವ ಮೋಣಕಾಲು ಪ್ಯಾಡ್ 7. ಪ್ರತಿಫಲಿತ ಜಾಕೆಟ್‌ಗಳು 8. ಪೆನ್ಸಿಲ್

		* ನಂತರದ ಕೋರ್ಸ್ ಅನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಮೊದಲು ಪ್ರತಿ ಒಣಗಿದ ಕೋರ್ಸ್ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ಸ್ವಚ್ಛಗೊಳಿಸುವುದನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ	
3	ಲೋಹ /ರಚನಾತ್ಮಕ ಸ್ಟೀಲ್ ನಿರ್ಮಾಣ ಅಸೆಂಬ್ಲಿಗಳ ಮೇಲೆ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸಿ ಧಿಯರಿ ಅವಧಿ (ಗಂ:ನಿ) 12:00 ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಅವಧಿ (ಗಂ:ನಿ) 68:00 ಸಂಬಂಧಿತ NOS ಕೋಡ್ CON/N0506	ಧಿಯರಿ (ಪಠ್ಯಬೋಧನೆ) * ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಕೆಲಸಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸರಳ ರೇಖಾಚಿತ್ರಗಳು. * ಮಾಪನ, ಜ್ಯಾಮಿತಿ ಮತ್ತು ಅಂಕಗಣಿತದ ಲೆಕ್ಕಾಚಾರದ ಮೂಲ ತತ್ವಗಳು * ಘಟಕಗಳ ರೇಖಾಯ ಪರಿವರ್ತನೆ * ಬಣ್ಣದ ಅವಶ್ಯಕತೆಯ ಸ್ಥೂಲ ಅಂದಾಜು * ವಿವಿಧ ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಪರಿಕರಗಳ ಆಯ್ಕೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆ (ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಕುಂಚಗಳು, ರೋಲರ್‌ಗಳು, ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಬಕೆಟ್, ಸ್ಟಿರರ್‌ಗಳು, ಸ್ಕ್ರಾಪರ್‌ಗಳು, ಮರಳು ಕಾಗದಗಳು, ಪುಟ್ಟ ಬ್ರೇಡ್‌ಗಳು, ಇತ್ಯಾದಿ.) * ಬಣ್ಣ, ಪ್ರೈಮರ್, ಮೂಲ ಬಣ್ಣ, ಟಾಪ್ ಕೋಟ್, ಬಣ್ಣಗಳು, ವಾರ್ನಿಷ್‌ಗಳು, ಎನಾಮೆಲ್, ಇತ್ಯಾದಿಗಳಂತಹ ವಿವಿಧ ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಸಾಮಗ್ರಿಗಳು ಮತ್ತು ಮಿಶ್ರಣ ಪದಾರ್ಥಗಳ ಆಯ್ಕೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆ. * ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಬಣ್ಣಗಳು ಡಾನ್ ಮೆಟಾಲಿಕ್ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಬಳಸುತ್ತವೆ. * ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಪ್ರೈಮರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಬಳಕೆ * ವರ್ಣಲೇಪನ ಕೆಲಸಗಳಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಉಪಕರಣಗಳು, ಸಲಕರಣೆಗಳು ಮತ್ತು ಏಕಮಾನಗಳ ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿಶೇಷಣಗಳ ತಿಳಿವಳಿಕೆ * ವರ್ಣಲೇಪನ ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ಬಣ್ಣದ ಸ್ವಾರ್ಥ ಮತ್ತು ಹಾನಿಯ ವಿರುದ್ಧ ರಕ್ಷಣೆಗಾಗಿ ಪಕ್ಕದ ಸ್ಥಳದ ಮರೆಮಾಚುವಿಕೆ * ನಿಗದಿತ ಅನುಪಾತಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಬಣ್ಣಗಳ ಮಿಶ್ರಣ ಮತ್ತು ಅನುಪಾತ * ಬಣ್ಣಗಳ ಸ್ನಿಗ್ಧತೆಯನ್ನು ಸರಿಹೊಂದಿಸಲು ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ರಿಡ್ಯೂಸರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಥಿನ್ನರ್‌ಗಳು * ಬಣ್ಣಗಳ ಸ್ನಿಗ್ಧತೆಯನ್ನು ಸರಿಹೊಂದಿಸುವ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿವಳಿಕೆ * ತೈಲ, ಟರ್ಪೆಂಟೈನ್ ಮುಂತಾದ ಬಣ್ಣದ ಕೋಟ್‌ಗಳನ್ನು ಬಂಧಿಸಲು ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಅಂಟುಗಳನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. * ಶೀಲಂಧ್ರ ತಡೆಗಟ್ಟುವುದು, ಮರಳು ಒರಟು ಕಲೆಗಳು ಅಥವಾ ಇತರ ಸಿದ್ಧತೆಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ಮೇಲ್ಮೈ ತಯಾರಿಕೆಯ ವಿವಿಧ ವಿಧಾನಗಳು. * ವರ್ಣಲೇಪನಕ್ಕೆ ಮುಂಚಿತವಾಗಿ ಲೋಹದ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು ರೋಟರಿ ಅಥವಾ ಪ್ರಭಾವದ ವಿದ್ಯುತ್ ಉಪಕರಣಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿಸುವ ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಿಸುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ * ಬರ್ನ್, ಚೂಪಾದ ರೇಖೆಗಳು ಮತ್ತು ಚೂಪಾದ ಕಡಿತಗಳ ರಚನೆಯನ್ನು ತಡೆಗಟ್ಟುವ ಪ್ರಾಮುಖ್ಯತೆ * ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ವೆಲ್ಡಿಂಗ್ ದೋಷಗಳಾದ ಫ್ಲಕ್ಸ್, ವೆಲ್ಡ್ ಸ್ಪಾಟರ್ ಮತ್ತು ಮೇಲ್ಮೈ ದೋಷಗಳು ಇತ್ಯಾದಿ * ವರ್ಣಲೇಪನ ಮಾಡುವಾಗ ವೆಲ್ಡಿಂಗ್ ದೋಷಗಳನ್ನು ಮರೆಮಾಡಲು ಮಾರ್ಗಗಳು	1. ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನಕ್ಕಾಗಿ ಕಾರ್ಯಾಗಾರ 2. ಶೌಚಾಲಯ/ಮೂತ್ರಾಲಯಗಳು (ಪುರುಷರು ಮತ್ತು ಮಹಿಳೆಯರಿಗೆ ಪ್ರತ್ಯೇಕ) 3. ಲಾಕ್ ಮತ್ತು 4. ಕೀಲಿಯೊಂದಿಗೆ ಟಾಪ್ ಬಾಕ್ಸ್ 5. ಅಳತೆ ಟೇಪ್/ನಿಯಮ, ಏಣಿ 6. ಅಳತೆ ಟೇಪ್ 7. ಸ್ಕೇಲ್ 8. ಸ್ಪ್ರೇರ್ 9. ನೀರಿನ ಮಟ್ಟದ ಟ್ಯಾಬ್ 10. ಸ್ಟಿರರ್ ಮಟ್ಟ 11. ಪ್ಲಂಬ್ ಬಾಬ್ 12. ರೋಲರ್‌ಗಳು 13. ಬ್ರಷ್‌ಗಳು 14. ಬಣ್ಣವಿರುವ ಬಕೆಟ್ 15. ಸ್ವಂಜುಗಳು 16. ಡೆಸ್ಟಿಂಗ್ ಬ್ರಷ್ 17. ಟ್ಯಾಕ್ ರಾಗ್ಸ್ 18. ಪೇಂಟ್ ಸ್ಟಿರರ್‌ಗಳು 19. ಸ್ಯಾಂಡ್ ಪೇಪರ್ 20. ಮಾಸ್ಕಿಂಗ್ ಟೇಪ್ 21. ವಾಲ್ 22. ಸ್ಕ್ರಾಪರ್ 23. ಪುಟ್ಟ ಚಾಕು 24. ಉಳಿ ಚಾಕು 25. ಗಂಟು ಹಾಕುವ ಬ್ರಷ್ 26. ಉಗುರು ಪಂಚ್ 27. ಹ್ಯಾಮರ್ 28. ಧೂಳು ತೆಗೆಯುವ ಬ್ರಷ್ 29. ಡಸ್ಟ್ ಮಾಸ್ಕ್‌ಗಳು 30. ವೈರ್ ಬ್ರಷ್‌ಗಳು 31. ಗಾಗಲ್‌ಗಳು 32. ಫಿಲ್ಲಿಂಗ್ ಚಾಕು 33. ಫಿಲ್ಲಿಂಗ್ ಬೋರ್ಡ್ 34. ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಎಡ್ಜರ್ 35. ರೋಟರಿ/ಪರಿಣಾಮ ವಿದ್ಯುತ್ ಉಪಕರಣಗಳು ಸ್ಟ್ರಾಪರ್ಸ್

ಕ್ರ.ಸಂ.	ಮಾಡ್ಯೂಲ್	ಪ್ರಮುಖ ಕಲಿಕೆಯ ಫಲತಾಂಶಗಳು	ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಉಪಕರಣ
		* ಎಲ್ಲಾ ಬೋಲ್ಡ್‌ಗಳು, ನಟ್‌ಗಳು, ವೆಲ್ಡ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಫೀಲ್ಡ್ ರಿವೆಲ್ ಹೆಡ್‌ಗಳ ಸರಿಯಾದ ಶುಚಿಗೊಳಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ * ಸತು - ಕ್ರೋಮೀಟ್ ಪ್ರೈಮರ್, ಫಾರೋ ಮತ್ತು ಬಾಲ್ ಮೆಟಲ್ ಪ್ರೈಮರ್‌ನಂತಹ ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಪ್ರೈಮರ್‌ಗಳ ಅನ್ವಯ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ * ಪ್ರೈಮರ್/ಪೇಂಟ್‌ಗಳ ಎರಡು ಪದರಗಳ ಅನ್ವಯದ ನಡುವಿನ ಸಮಯದ ಅಂತರ	
		ಪ್ರಾತ್ಯಕ್ಷಿಕೆ ಪ್ರದರ್ಶನ/ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ: * ವರ್ಣಲೇಪನ ಕೆಲಸಗಳಿಗಾಗಿ ರೇಖಾಚಿತ್ರಗಳ ಓದಿಕೆ ಮತ್ತು ಮಾಹಿತಿಯ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನವನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ * ವರ್ಣಲೇಪನ ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ಮೇಲ್ಮೈಯ ತಪಾಸಣೆಗಾಗಿ ಕೈಗೊಳ್ಳಬೇಕಾದ ದೃಶ್ಯ ತಪಾಸಣೆಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ * ಬಣ್ಣವನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಮೊದಲು ಎಲ್ಲಾ ಸಡಿಲವಾದ ಮಿಲ್ ಸ್ಕೇಲ್, ಸಡಿಲವಾದ ತುಕ್ಕು, ಸಡಿಲವಾದ ಬಣ್ಣ ಮತ್ತು ಇತರ ಸಡಿಲವಾದ ಹಾನಿಕಾರಕ ವಿದೇಶಿ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕುವುದನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ. * ನಿರ್ಮಿಸಿದ ಸ್ಟೀಲ್/ಲೋಹದ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಸ್ವಚ್ಛಗೊಳಿಸಿ, ತೊಳೆದು, ಹಿಂದಿನ ಬಣ್ಣಗಳಿಂದ ತೆಗೆದುಹಾಕಲಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಸವೆತ ಮತ್ತು ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಸೂಕ್ತವಾದ ಫಿಲ್ಲರ್‌ಗಳೊಂದಿಗೆ ಗುಂಡಿಗಳನ್ನು ತುಂಬುವ ಮೂಲಕ ಸಮವಾಗಿ ನೆಲಸಮ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ. * ತುಕ್ಕು (ರಸ್ಟ್ ಸ್ಕೇಲ್), ವೆಲ್ಡ್ ಸ್ಪ್ರಾಕ್, ಫ್ಲಕ್ಸ್ ಮತ್ತು ವೆಲ್ಡ್ ಸ್ಪಾಟರ್ ಇತ್ಯಾದಿಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಲು ವಿದ್ಯುತ್ ಉಪಕರಣಗಳ ಬಳಕೆಯನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ. * ವರ್ಣಲೇಪನ ವಸ್ತುಗಳ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ ಮತ್ತು ಅಗತ್ಯಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಪದಾರ್ಥಗಳನ್ನು ಮಿಶ್ರಣ ಮಾಡಿ / ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಮುಕ್ತಾಯ * ಬಣ್ಣ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಮೂಲ ಬಣ್ಣ ಮತ್ತು ಇತರ ಬಣ್ಣಗಳ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ * ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಅನುಪಾತದ ಪ್ರಕಾರ ಸೇರ್ಪಡೆಗಳೊಂದಿಗೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಮಾಣದ ಪೇಂಟ್ ವಸ್ತುಗಳ ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ * ಪ್ರಮಾಣಿತ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನದ ಪ್ರಕಾರ ಬಣ್ಣಗಳ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಮಿಶ್ರಣ ಮತ್ತು ದುರ್ಬಲಗೊಳಿಸುವಿಕೆ ಮತ್ತು ಸ್ನಿಗ್ಧತೆಯ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಯನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ * ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸುವಿಕೆ/ನೆಲಸಮವಾಗಿ ನಿರ್ಮಿಸಿದ/ರಚನಾತ್ಮಕ ಸ್ಟೀಲ್ ಜೋಡಣೆಗೆ ಪ್ರೈಮರ್ ಕೋಟ್ ಅನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವುದನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ. * ತುಕ್ಕು ಹಿಡಿದ ಲೋಹದ ಮೇಲ್ಮೈಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಪ್ರೈಮರ್ ಕೋಟ್ ಅನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವುದನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ. * ಪ್ರೈಮರ್ ಕೋಟ್ ಅನ್ನು ಒಣಗಿಸಿದ ಮೇಲೆ ಪ್ರೈಮರ್ ಅನ್ವಯಕ ಮೇಲ್ಮೈಗೆ ನಂತರದ ಬಣ್ಣದ ಕೋಟ್ ಅನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವುದನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ.	ಪಿಪಿಇ ಗಳು 1. ಸುರಕ್ಷತಾ ಹೆಲ್ಮೆಟ್‌ಗಳು 2. ಕೈ ಕೈಗವಸುಗಳು 3. ಸುರಕ್ಷತಾ ಬಾಟುಗಳು 4. ಸುರಕ್ಷತಾ ಸರಂಜಾಮು 5. ಮೂಗು ಮುಖವಾಡ 6. ಕಾಲ್ಕುಚ್ಚುವ ಮೊಣಕಾಲು ಪ್ಯಾಡ್ 7. ಪ್ರತಿಫಲಿತ ಜಾಕೆಟ್‌ಗಳು

ಕ್ರ.ಸಂ.	ಮಾಡ್ಯೂಲ್	ಪ್ರಮುಖ ಕಲಿಕೆಯ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು	ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಉಪಕರಣ
4	ಮರದ ಕಿಟಕಿಗಳು, ಬಾಗಿಲುಗಳು, ವಿಭಾಗಗಳು, ಫಲಕಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಮರದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಲ್ಲಿ ಬಣ್ಣ, ವಾರ್ನಿಷ್ ಮತ್ತು ಪಾಲಿಶ್ ಅನ್ನು ಲೇಪಿಸಿ ಧಿಯರಿ ಅವಧಿ (ಗಂ:ನಿ) 12:00 ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಅವಧಿ (ಗಂ:ನಿ) 68:00 ಸಂಬಂಧಿತ NOS ಕೋಡ್ CON/N0507	ಧಿಯರಿ: * ವರ್ಣಲೇಪನ ಕೆಲಸಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸರಳ ರೇಖಾಚಿತ್ರಗಳು. * ಮಾಪನ, ಜ್ಯಾಮಿತಿ ಮತ್ತು ಅಂಕಗಣಿತದ ಲೆಕ್ಕಾಚಾರದ ಮೂಲ ತತ್ವಗಳು * ಏಕಮಾನಗಳ ರೇಖಾಯ ಪರಿವರ್ತನೆ * ಬಣ್ಣದ ಅವಶ್ಯಕತೆಯ ಒರಟು ಅಂದಾಜು * ಬ್ರಷ್‌ಗಳು, ರೋಲರ್‌ಗಳು, ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಬಕೆಟ್, ಸ್ಪ್ರೇಯರ್‌ಗಳು, ಸ್ಟ್ರಾಪರ್‌ಗಳು, ಸ್ಯಾಂಡ್ ಪೇಪರ್‌ಗಳು, ಪುಟ್ಟ ಬ್ರೇಡ್‌ಗಳು ಮುಂತಾದ ವಿವಿಧ ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಉಪಕರಣಗಳ ಆಯ್ಕೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆ. * ವರ್ಣಲೇಪನ, ಸ್ಟೇನ್, ಮೆರುಗೆಣ್ಣೆ, ಶೆಲಾಕ್, ಅಥವಾ ವಾರ್ನಿಷ್, ಇತ್ಯಾದಿಗಳಂತಹ ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ವರ್ಣಲೇಪನ ಸಂಬಂಧಿತ ಪದಾರ್ಥಗಳು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಬಳಕೆ. * ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಪ್ರೈಮರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಬಳಕೆ * ವರ್ಣಲೇಪನ ಕೆಲಸಗಳಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಉಪಕರಣಗಳು, ಸಲಕರಣೆಗಳು ಮತ್ತು ಘಟಕಗಳ ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿಶೇಷಣಗಳ ಜ್ಞಾನ * ವರ್ಣಲೇಪನ ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ಪೇಂಟ್ ಸ್ಟಾರ್ಟರ್ ಮತ್ತು ಹಾನಿಯ ವಿರುದ್ಧ ರಕ್ಷಣೆಗಾಗಿ ಪಕ್ಕದ ಪ್ರದೇಶದ ಮರೆಮಾಚುವಿಕೆ * ನಿಗದಿತ ಅನುಪಾತಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಬಣ್ಣಗಳ ಮಿಶ್ರಣ ಮತ್ತು ಅನುಪಾತ * ಬಣ್ಣಗಳ ಸ್ವಿಗ್ಗತೆಯನ್ನು ಸರಿಹೊಂದಿಸಲು ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ರಿಡ್ಯೂಸರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಥಿನ್ನರ್‌ಗಳು * ಬಣ್ಣಗಳ ಸ್ವಿಗ್ಗತೆಯನ್ನು ಸರಿಹೊಂದಿಸುವ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿವಳಿಕೆ * ತೈಲ, ಟರ್ಪೆಂಟೈನ್ ಮುಂತಾದ ಬಣ್ಣದ ಕೋಟ್‌ಗಳನ್ನು ಬದ್ಧಪಡಿಸಲು ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಅಂಟುಗಳನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. * ಮರದ ಮೇಲ್ಮೈಯಲ್ಲಿ ಇಲ್ಲಜಿಂಗ್ ಏಜೆಂಟ್‌ಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಪ್ರಾಮುಖ್ಯತೆ * ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಮರದ ಫಿಲ್ಲರ್‌ಗಳು * ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸುವಿಕೆ, ವಾರ್ನಿಷ್‌ಗಳು, ಪುಟ್ಟ, ಪ್ರೈಮರ್, ಸೀಲಾಂಟ್‌ಗಳು, ಟೋನರುಗಳು ಇತ್ಯಾದಿಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ. * ಮರದ ಪಾಲಿಶ್ ಮಾಡುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ	1. ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನಕ್ಕಾಗಿ ಕಾರ್ಯಾಗಾರ 2. ಶೌಚಾಲಯ / ಮೂತ್ರಾಲಯಗಳು (ಪುರುಷರು ಮತ್ತು ಮಹಿಳೆಯರಿಗೆ ಪ್ರತ್ಯೇಕ) 3. ಲಾಕ್ ಮತ್ತು ಕೀಲಿಯೊಂದಿಗೆ ಟೂಲ್ ಬಾಕ್ಸ್ 4. ಅಳತೆ ಟೇಪ್ / ರೋಲ್ 5. ಏಣಿ 6. ಅಳತೆ ಟೇಪ್ 7. ಸ್ಪ್ರೇಲ್ 8. ಜೌಕ 9. ನೀರಿನ ಮುಟ್ಟದ ಟ್ಯೂಬ್ 10. ಸ್ಪ್ರಿಂಕ್ ಮಟ್ಟ 11. ಪ್ಲಂಬ್ ಬಾಬ್ 12. ರೋಲರ್‌ಗಳು 13. ಬ್ರಷ್ ಗಳು 14. ಬಣ್ಣದ ಬಕೆಟ್ 15. ಸ್ಟಂಪುಗಳು 16. ಧೂಳು ತೆಗೆಯುವ ಬ್ರಷ್ 17. ಟ್ಯಾಕ್ ರಾಗ್ಸ್ 18. ಪೇಂಟ್ ಸ್ಟ್ರೇನರ್ 19. ಸ್ಯಾಂಡ್ ಪೇಪರ್ 20. ಮಾಸ್ಕಿಂಗ್ ಟೇಪ್ 21. ವಾಲ್ ಸ್ಟ್ರಾಪರ್ 22. ಸ್ಟ್ರಾಪರ್, 23. ಪುಟ್ಟ ಚಾಕು 24. ಉಳಿ ಚಾಕು 25. ಗಂಟು ಹಾಕುವ ಬ್ರಷ್ 26. ನೈಲ್ ಪಂಚ್ 27. ಹ್ಯಾಮರ್ 28. ಧೂಳು ತೆಗೆಯುವ ಬ್ರಷ್ 29. ಡಸ್ಟ್ ಮಾಸ್ಕ್‌ಗಳು 30. ವೈರ್ ಬ್ರಷ್‌ಗಳು 31. ಗಾಲ್‌ಗಳು 32. ಫಿಲ್ಲಿಂಗ್ ಚಾಕು 33. ಫಿಲ್ಲಿಂಗ್ ಬೋರ್ಡ್ 34. ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಎಡ್ಜರ್ 35. ಸ್ಯಾಂಡ್‌ಸ್ಟ್ರೀಮ್ / ಗ್ರೈಂಡರ್

ಕ್ರ.ಸಂ.	ಮಾಡ್ಯೂಲ್	ಪ್ರಮುಖ ಕಲಿಕೆಯ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು	ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಉಪಕರಣ
		ಪ್ರಾತ್ಯಕ್ಷಿಕೆ ಪ್ರದರ್ಶನ/ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ: * ಸೂಕ್ತತೆಗಾಗಿ ಮೇಲ್ಮೈಯ ಭೌತಿಕ ತಪಾಸಣೆಗಾಗಿ ಕೈಗೊಳ್ಳಬೇಕಾದ ದೃಶ್ಯ ತಪಾಸಣೆಗಳನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ * ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಲೇಪಿಸುವ ಮೊದಲು ಮೇಲ್ಮೈ ಎಲ್ಲಾ ಸಡಿಲ ಮತ್ತು ಹಾನಿಕಾರಕ ಬಾಹ್ಯ ವಸ್ತುಗಳಿಂದ ಮುಕ್ತವಾಗಿದೆ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ. * ಮರದ ನೈಸರ್ಗಿಕ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಮರುಸ್ಥಾಪಿಸಲು ಮರದ ಮೇಲ್ಮೈಗೆ ಜ್ಲೆಚಿಂಗ್ ಏಜೆಂಟ್‌ಗಳ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ. * ಮೂಲ ಬಾಹ್ಯರೇಖೆಗಳು ಮತ್ತು ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಮರುಸ್ಥಾಪಿಸಲು ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ವಿರೂಪಗೊಂಡ ಅಥವಾ ಬಣ್ಣದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳ ಚಿಕಿತ್ಸೆಯನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ * ಬಣ್ಣ ಹಚ್ಚಬೇಕಾದ ಮೇಲ್ಮೈಯಲ್ಲಿ ಅಂತರಗಳು/ ಗುಂಡಿಗಳನ್ನು ತುಂಬಲು ಸೂಕ್ತವಾದ ಮರದ ಭರ್ತಿ ಸಾಮಗ್ರಿಗಳ ಅನ್ವಯವನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ * ಮರಳು ಕಾಗದ, ಪ್ಯೂಮಿಸ್ ಕಲ್ಲುಗಳು, ಉಕ್ಕಿನ ಉಣ್ಣೆ, ಉಳಿಗಳು, ಸ್ಯಾಂಡರ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಗ್ರೈಂಡರ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಸ್ಯಾಂಡಿಂಗ್ ಮತ್ತು ಆಕಾರ ನೀಡುವ ಮೂಲಕ ಪೇಂಟಿಂಗ್‌ಗಾಗಿ ನಯವಾದ ಮತ್ತು ಸಮತಟ್ಟಾದ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ತಯಾರಿಸುವುದನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ * ಮರಳು ಕಾಗದ, ಪ್ಯೂಮಿಸ್ ಕಲ್ಲುಗಳು, ಉಕ್ಕಿನ ಉಣ್ಣೆ, ಉಳಿಗಳು, ಸ್ಯಾಂಡರ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಗ್ರೈಂಡರ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಸ್ಯಾಂಡಿಂಗ್ ಮತ್ತು ಆಕಾರ ನೀಡುವ ಮೂಲಕ ಪೇಂಟಿಂಗ್‌ಗಾಗಿ ನಯವಾದ ಮತ್ತು ಸಮತಟ್ಟಾದ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ತಯಾರಿಸುವುದನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ * ಎಲ್ಲಾ ಪಕ್ಕದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳ ಮರೆಮಾಚುವಿಕೆ / ಮುಚ್ಚುವಿಕೆಯನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ ಮತ್ತು ಚಿತ್ರಕಲೆಗೆ ಮುಂಚಿತವಾಗಿ ನೆಲೆವಸ್ತುಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕುವುದು. * ವರ್ಣಲೇಪನ ವಸ್ತುಗಳ ಆಯ್ಕೆ ಮತ್ತು ಬಣ್ಣ, ಸ್ಟೇನ್, ಮೆರುಗೆಣ್ಣೆ, ಶೆಲಾಕ್ ಅಥವಾ ವಾರ್ನಿಷ್‌ನಂತಹ ಪದಾರ್ಥಗಳನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆ/ಸೂಚನೆಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಮತ್ತು ಅವಶ್ಯಕತೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ / ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಮುಕ್ತಾಯವನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ * ಬಣ್ಣ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಬಣ್ಣಗಳ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ * ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಅನುಪಾತದ ಪ್ರಕಾರ ಸೇರ್ಪಡೆಗಳೊಂದಿಗೆ ನಿಗದಿತ ಪ್ರಮಾಣದ ಬಣ್ಣದ ವಸ್ತುಗಳ ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ * ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಮಿಶ್ರಣ ಮತ್ತು ಬಣ್ಣಗಳ ದುರ್ಬಲಗೊಳಿಸುವಿಕೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಮಾಣಿತ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನದ ಪ್ರಕಾರ ಸ್ನಿಗ್ಧತೆಯ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಯನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ. * ಪ್ರೈಮರ್ ಕೋಟ್ ಅನ್ನು ಒಣಗಿಸಿದ ಮೇಲೆ ಪ್ರೈಮರ್ ಹಚ್ಚಿದ ಮೇಲ್ಮೈಗೆ ಮುಖ್ಯ ಕೋಟ್ ಬಣ್ಣ /ವಾರ್ನಿಷ್ ಅನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವುದನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ.	ಪಿಪಿಇ ಗಳು 1. ಸುರಕ್ಷತಾ ಹೆಲ್ಮೆಟ್‌ಗಳು 2. ಕೈ ಕೈಗವಸುಗಳು 3. ಸುರಕ್ಷತಾ ಬಾಟುಗಳು 4. ಸುರಕ್ಷತಾ ಸರಂಜಾಮು 5. ಮೂಗು ಮುಖವಾಡ 6. ಕಾಲ್ಕುಚ್ಚುವ ಮೋಣಕಾಲು ಪ್ಯಾಡ್ 7. ಪ್ರತಿಫಲಿತ ಜಾಕ್‌ಗಳು 8. ಪೆನ್ಸಿಲ್

ಕ್ರ.ಸಂ.	ಮಾಡ್ಯೂಲ್	ಪ್ರಮುಖ ಕಲಿಕೆಯ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು	ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಉಪಕರಣ
		* ನಂತರದ ಕೋರ್ಸ್ ಅನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಮೊದಲು ಫಿಲ್ಟರ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಮೇಲ್ಮೈ ಮೇಲೆ ಮರಳು ಹಾಕುವುದು ಮತ್ತು ಖಾಲಿ ಜಾಗಗಳನ್ನು ತುಂಬುವುದನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ. * ಅಂತಿಮ ಕೋರ್ಸ್ ಅನ್ನು ಮುಖ್ಯ ಕೋರ್ಸ್ ಅನ್ವಯಿಸುವ ಮರದ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ * ವಿಶೇಷಣಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಮುಕ್ತಾಯವನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಬೋನರುಗಳು, ಗುರುತುಗಳು, ಗ್ರೇಸುಗಳು ಅಥವಾ ಛಾಯೆಗಳ ಅನ್ವಯವನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ * ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಲ್ಯಾಕ್‌ರ್ ಅಥವಾ ಇತರ ಸೀಲರ್‌ಗಳ ಅನ್ವಯವನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ * ಕಲ್ಲು ಅಥವಾ ಇತರ ವಸ್ತುಗಳು, ಬಯಸಿದ / ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಹೊಳಪನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ ಉಕ್ಕಿನ ಉಣ್ಣೆ, ಪ್ಯೂಮಿಸ್, ಕೊಳೆತವನ್ನು ಬಳಸಿ ವಾರ್ನಿಷ್ ಮಾಡಿದ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಹೊಳಪು ಮಾಡುವುದನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ	
5	ವಿವಿಧ ವರ್ಣಲೇಪನ ದೋಷಗಳ ಸಣ್ಣ ದುರಸ್ತಿಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಿ ಧಿಯರಿ ಅವಧಿ (ಗಂ:ನಿ) 12:00 ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಅವಧಿ (ಗಂ:ನಿ) 36:00 ಸಂಬಂಧಿತ NOS ಕೋಡ್ CON/N0510	ಧಿಯರಿ: * ವಿವಿಧ ಬಣ್ಣ ಹಚ್ಚುವ ಪರಿಕರಗಳ ಆಯ್ಕೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆ (ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಬ್ರಷ್ ಗಳು, ರೋಲರ್‌ಗಳು, ಬಣ್ಣ ಹಾಕುವ ಬಕೆಟ್, ಸ್ಪ್ರಿಂಕಲ್‌ಗಳು, ಸ್ಟ್ರಾಪರ್‌ಗಳ, ಮರಳು ಕಾಗದಗಳು, ಪುಟ್ಟ ಬ್ರೇಡ್‌ಗಳು, ಇತ್ಯಾದಿ) ಮತ್ತು * OBD, ಅಕ್ರಿಲಿಕ್ ಮತ್ತು ಎಮಲ್ಷನ್ ಬಣ್ಣಗಳಂತಹ ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಬಣ್ಣಗಳು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಬಳಕೆ. * ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಪ್ರೈಮರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಬಳಕೆ * ಬಣ್ಣ ಹಚ್ಚುವ ಕೆಲಸಗಳಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಉಪಕರಣಗಳು, ಸಲಕರಣೆಗಳು ಮತ್ತು ಘಟಕಗಳ ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿಶೇಷಣಗಳ ತಿಳಿವಳಿಕೆ * ವರ್ಣಲೇಪನ ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ಪೇಂಟ್ ಸ್ಟಾರ್ಟರ್ ಮತ್ತು ಹಾನಿಯ ವಿರುದ್ಧ ರಕ್ಷಣೆಗಾಗಿ ಪಕ್ಕದ ಪ್ರದೇಶದ ಮರಮಾಚುವಿಕೆ * ನಿಗದಿತ ಅನುಪಾತಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಬಣ್ಣಗಳ ಮಿಶ್ರಣ ಮತ್ತು ಅನುಪಾತ * ಬಣ್ಣಗಳ ಸ್ನಿಗ್ಧತೆಯನ್ನು ಸರಿಹೊಂದಿಸಲು ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ರಿಡ್ಯೂಸರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಥಿನ್ನರ್‌ಗಳು * ಬಣ್ಣಗಳ ಸ್ನಿಗ್ಧತೆಯನ್ನು ಸರಿಹೊಂದಿಸುವ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿವಳಿಕೆ * ತೈಲ, ಟರ್ಪೆಂಟೈನ್ ಮುಂತಾದ ಬಣ್ಣದ ಕೋಟ್‌ಗಳನ್ನು ಬಂಧಿಸಲು ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಅಂಟುಗಳನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. * ಕಿತ್ತಕೆ ಸಿಫ್ಟೆ, ಬ್ಲಿಂಟ್, ಫೇಡ್, ಚುಕ್ಕೆ ಮತ್ತು ನೀರಿನ ಗುರುತುಗಳು, ಬಣ್ಣ ಬದಲಾವಣೆ, ಸೀಮೆಸುಣ್ಣು, ಜರುಕುಗಳು, ಜೀಜುಗಳು, ಓಟಗಳು, ಮೀನಿನ ಕಣ್ಣು (ಮಣಿಗಳು), ದೋಷವಿರುವ ಲೋಹೀಯ ಮುಕ್ತಾಯ, ಪಿನ್ ರಂಧ್ರಗಳು, ಅಪಘರ್ಷಕ ಗುರುತುಗಳು, ಸಿಫ್ಟೆ ಸುಲಯುವಿಕೆಯಂತಹ ವರ್ಣಲೇಪನ ಕೆಲಸಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ದೋಷಗಳು ಪುಟ್ಟ ಗುರುತುಗಳು, ಗುಳ್ಳೆಗಳು ಮತ್ತು ಕುಗ್ಗುವಿಕೆ * ಸೂಕ್ತವಾದ ಸಂಯುಕ್ತಗಳೊಂದಿಗೆ ಹೊಳಪು ಮಾಡುವುದು, ಸಾಣೆಕಲ್ಲುಗಳಿಂದ ಚಪ್ಪಟೆಗೊಳಿಸುವುದು, ಬಣ್ಣವನ್ನು ತೆಗೆಯುವುದು ಮತ್ತು ಪುಟ್ಟ ಮತ್ತು ಬಣ್ಣವನ್ನು ಪುನಃ ಅನ್ವಯಿಸುವುದು ಮುಂತಾದ ದೋಷಗಳನ್ನು	1. ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನಕ್ಕಾಗಿ ಕಾರ್ಯಾಗಾರ 2. ಶೌಚಾಲಯ/ ಮೂತ್ರಾಲಯಗಳು (ಪುರುಷರು ಮತ್ತು ಮಹಿಳೆಯರಿಗೆ ಪ್ರತ್ಯೇಕ) 3. ಲಾಕ್ ಮತ್ತು ಕೀಲಿಯೊಂದಿಗೆ ಟೂಲ್ ಬಾಕ್ಸ್ 4. ಅಳತೆ ಬೇಪ್/ನಿಯಮ, 5. ಏಣಿ 6. ಅಳತೆ ಬೇಪ್ 7. ಸ್ಕೇಲ್ 8. ಸ್ಕ್ರೇಪರ್ 9. ನೀರಿನ ಮಟ್ಟದ ಟ್ಯೂಬ್ 10. ಸ್ಟಿರಿಂಗ್ ಮಟ್ಟ 11. ಪ್ಲಂಬ್ ಬಾಬ್ 12. ರೋಲರ್‌ಗಳು 13. ಬ್ರಷ್‌ಗಳು 14. ಪೇಂಟ್ ಬಕೆಟ್ 15. ಸ್ಟಂಪುಗಳು 16. ಡಸ್ಟಿಂಗ್ ಬ್ರಷ್ 17. ಟ್ಯಾಕ್ ರಾಗ್ಸ್ 18. ಪೇಂಟ್ ಸ್ಟ್ರಿಪ್‌ಗಳು 19. ಸ್ಯಾಂಡ್ ಪೇಪರ್ 20. ಮಾಸ್ಕಿಂಗ್ ಟೇಪ್ 21. ಧೂಳು ತೆಗೆಯುವ ಬ್ರಷ್ 22. ಡಸ್ಟ್ ಮಾಸ್ಕ್‌ಗಳು 23. ವೈರ್ ಬ್ರಷ್‌ಗಳು 24. ಗಾಗಲ್‌ಗಳು 25. ಫಿಲ್ಲಿಂಗ್ ಚಾಕು 26. ಫಿಲ್ಲಿಂಗ್ ಬೋರ್ಡ್ 27. ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಎಡ್ಜರ್

ಕ್ರ.ಸಂ.	ಮಾಡ್ಯಲ್	ಪ್ರಮುಖ ಕಲಿಕೆಯ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು	ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಉಪಕರಣ
		ಸರಿಪಡಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಪರಿಹಾರ ಕ್ರಮಗಳು. ಪ್ರಾತ್ಯಕ್ಷಿಕೆ ಪ್ರದರ್ಶನ/ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ:- * ದೋಷಗಳಿಗಾಗಿ ಮೇಲ್ಮೈಯ ಭೌತಿಕ ತಪಾಸಣೆಗಾಗಿ ಕೈಗೊಳ್ಳಬೇಕಾದ ದೃಶ್ಯ ತಪಾಸಣೆಗಳನ್ನು ಪ್ರಮಾಣೀಕರಿಸಿ * ವರ್ಣಲೇಪನದ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ ಮತ್ತು ಕಿತ್ತಳೆ ಸಿಜೆ, ಬ್ಲಿಂಗ್, ಫೇಡ್, ಚುಕ್ಕೆ ಮತ್ತು ನೀರಿನ ಗುರುತುಗಳು, ಬಣ್ಣ ಬದಲಾವಣೆ, ಸೀಮೆಸುಣ್ಣ, ಜರುಕುಗಳು, ಬೀಜಗಳು, ಓಟಗಳು, ಮೀನಿನ ಕಣ್ಣುಗಳು (ಮಣಿಗಳು), ದೋಷವಿರುವ ಲೋಹೀಯ ಮುಕ್ತಾಯ, ಪಿನ್ ರಂಧ್ರಗಳು, ಅಪಘರ್ಷಕ ಗುರುತುಗಳು ಸಿಜೆಸುಲಿಯುವುದು, ಪುಟ್ಟ ಮುಂತಾದ ದೋಷಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ. ಗುರುತುಗಳು, ಗುಳ್ಳೆಗಳು ಮತ್ತು ಕುಗ್ಗುವಿಕೆ * ಕಿತ್ತಳೆ ಸಿಜೆ, ಬ್ಲಿಂಗ್, ಫೇಡ್, ಮಜ್ಜೆಗಳು ಮತ್ತು ನೀರಿನ ಗುರುತುಗಳು, ಬಣ್ಣ ಬದಲಾವಣೆ, ಸೀಮೆಸುಣ್ಣ, ಜರುಕುಗಳು, ಬೀಜಗಳು, ರಂಧ್ರ ಮುಂತಾದ ಸಾಮಾನ್ಯ ದೋಷಗಳನ್ನು ಸೂಕ್ತವಾದ ಸಂಯುಕ್ತಗಳೊಂದಿಗೆ ಪಾಲಿಶ್ ಮಾಡುವ ಮೂಲಕ ಸರಿಪಡಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಪರಾಮರ್ಶಿಸಿ. * ಮೀನಿನ ಕಣ್ಣುಗಳು (ಮಣಿಗಳು), ದೋಷಪೂರಿತ ಲೋಹೀಯ ಫಿನಿಶ್, ಪಿನ್ ರಂಧ್ರಗಳು, ಅಪಘರ್ಷಕ ಗುರುತುಗಳು, ಸಿಜೆ ಸುಲಿಯುವಿಕೆಯಂತಹ ಸಾಮಾನ್ಯ ದೋಷಗಳ ತಿದ್ದುಪಡಿಯನ್ನು ಸಾಣೆಕಲ್ಲು ಮತ್ತು ಮೇಲಿನ ಕೋಟ್ ಪೇಂಟ್ ಅನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಮೂಲಕ ದೋಷಗಳನ್ನು ಚಪ್ಪಟೆಗೊಳಿಸುವುದರ ಮೂಲಕ ಪರಾಮರ್ಶಿಸಿ. * ಪುಟ್ಟ ಗುರುತುಗಳು ಮತ್ತು ಕುಗ್ಗುವಿಕೆಯಂತಹ ಸಾಮಾನ್ಯ ದೋಷಗಳ ಸರಿಪಡಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ, ಸಾಣೆಕಲ್ಲು ಮತ್ತು ಸೂಕ್ತವಾದ ಪ್ರೈಮರ್ ಮತ್ತು ಬಾಪ್ ಕೋಟ್ ಪೇಂಟ್ ಅನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಮೂಲಕ ದೋಷಗಳನ್ನು ಚಪ್ಪಟೆಗೊಳಿಸುವುದು. * ಗುಳ್ಳೆಗಳು, ಜರುಕುಗಳು ಮತ್ತು ಕುಗ್ಗುವಿಕೆಯಂತಹ ಸಾಮಾನ್ಯ ದೋಷಗಳ ಸರಿಪಡಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ, ಬಣ್ಣವನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕುವುದರ ಮೂಲಕ ಮತ್ತು ನಂತರದ ಪುಟ್ಟ ಮತ್ತು ಬಣ್ಣವನ್ನು ಹಚ್ಚಿ.	PPE ಗಳು 1. ಸುರಕ್ಷತಾ ಹೆಲ್ಮೆಟ್‌ಗಳು 2. ಕೈ ಕೈಗವಸುಗಳು 3. ಸುರಕ್ಷತಾ ಬೂಟುಗಳು 4. ಸುರಕ್ಷತಾ ಸರಂಜಾಮು 5. ಮೂಗು ಮಾಸ್ಕ್ 6. ಕಾಲ್ಕುಜ್ಜುವ ಮೋಣಕಾಲು ಪ್ಯಾಡ್ 7. ಪ್ರತಿಫಲಿತ ಜಾಕೆಟ್‌ಗಳು 8. ಪೆನ್ಸಿಲ್
6	ವಿವಿಧ ವರ್ಣಲೇಪನ ದೋಷಗಳ ಸಣ್ಣ ದುರಸ್ತಿಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಿ ಧಿಯರಿ ಅವಧಿ (ಗಂ:ನಿ) 08:00 ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಅವಧಿ (ಗಂ:ನಿ) 16:00 ಸಂಬಂಧಿತ NOS ಕೋಡ್ CON/N8001	ಧಿಯರಿ:- * ಸಾಮಗ್ರಿಗಳು, ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರಣೆಗಳ ಮೇಲೆ ದೃಶ್ಯ ಪರಿಶೀಲನೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವಾಗ ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಿಸುವಾಗ ಸಹೋದ್ಯೋಗಿಗಳು, ಹಿರಿಯ ವ್ಯಾಪರಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಮೌಖಿಕ ಮತ್ತು ಲಿಖಿತ ಸಂವಹನ ಕೌಶಲ್ಯಗಳ ವಿಧಾನ * ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸುವ ಮೂಲಕ ಅಥವಾ ಹಿರಿಯರೊಂದಿಗೆ ಸಮಾಲೋಚಿಸುವ ಮೂಲಕ ಉಪಕರಣಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆ ಸೇರಿದಂತೆ ಕಲ್ಲು, ಲೋಹ ಮತ್ತು ಮರದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಿಗೆ ಚಿತ್ರಕಲೆಯ ಕಾರ್ಯಗಳ ವ್ಯಾಪ್ತಿಯನ್ನು ಅರ್ಥೈಸುವುದು ಹೇಗೆ * ಅಧೀನ ಅಧಿಕಾರಿಗಳಿಗೆ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸುವ ಅಥವಾ ಹಿರಿಯರಿಗೆ ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ಮತ್ತು ತ್ವರಿತವಾಗಿ ವರದಿ ಮಾಡುವ ವಿಧಾನ	1. 30 ಜನರಿಗೆ ಆಸನದ ಅವಶ್ಯಕತೆ ಹೊಂದಿರುವ ತರಗತಿ. 2. ಶೌಚಾಲಯ/ಮೂತ್ರಾಲಯಗಳು (ಪುರುಷರು ಮತ್ತು ಮಹಿಳೆಯರಿಗೆ ಪ್ರತ್ಯೇಕ) 3. ಪ್ರೊಜೆಕ್ಟರ್ ಕಪ್ಪು ಹಲಗೆ

ಕ್ರ.ಸಂ.	ಮಾಡ್ಯೂಲ್	ಪ್ರಮುಖ ಕಲಿಕೆಯ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು	ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಉಪಕರಣ
		* ಅಗತ್ಯ ಬೆಂಬಲವನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳಿ ಮತ್ತು ನಿಗದಿತ ಸಮಯದ ಅವಧಿಯೊಳಗೆ ನಿಯೋಜಿಸಲಾದ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಿ * ಉತ್ತಮ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳಿ ಮತ್ತು ಸಹೋದ್ಯೋಗಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಉತ್ತಮ ನಡವಳಿಕೆಯನ್ನು ಕಾಪಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ ಪ್ರಾತ್ಯಕ್ಷಿಕೆ ಪ್ರದರ್ಶನ/ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ:- * ಊಹಿಸಬಹುದಾದ ಮತ್ತು ಪರಿಚಿತ ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿ ವ್ಯಾಪಾರ ಸಂಬಂಧಿತ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳುವಾಗ ಕೌಶಲ್ಯಗಳನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅಭ್ಯಾಸ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ * ಬಣ್ಣ ಹಚ್ಚುವ ಕೆಲಸಗಳ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ಸಾಮಗ್ರಿಗಳು, ಉಪಕರಣಗಳು ಅಥವಾ ಸಾಧನಗಳ ಆಯ್ಕೆ ಮತ್ತು ಅಧೀನ ಅಧಿಕಾರಿಗಳಿಗೆ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸುವುದು. * ಲೋಹದ/ತಯಾರಿಸಿದ ಅಸೆಂಬ್ಲಿಗಳ ಮೇಲೆ ಬಣ್ಣ ಹಚ್ಚಲು ಪರಿಕರಗಳು, ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಸಾಮಗ್ರಿಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು ಸೇರಿದಂತೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಅಗತ್ಯಗಳಿಗಾಗಿ ಸಹೋದ್ಯೋಗಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಸಂವಹನ ಮಾಡುವುದು * ವಸ್ತು ಮತ್ತು ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳ ಅತ್ಯುತ್ತಮ ಬಳಕೆಯನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ತಂಡವಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವಾಗ ವರ್ಣಲೇಪನ ಕೆಲಸಗಳಲ್ಲಿ ಸಣ್ಣ ದುರಸ್ತಿಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳುವುದು * ಸಹೋದ್ಯೋಗಿಗಳ ಪ್ರಯತ್ನವನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಸಾಮಾನ್ಯ ಚಿತ್ರಕಲೆ ಕೆಲಸಗಳನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳುವುದು. * ವರ್ಣಲೇಪನ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ವಸ್ತು ಮತ್ತು ಮೇಲ್ಮೈ ಗುಣಮಟ್ಟವನ್ನು ನಿರ್ಣಯಿಸಲು ದೃಶ್ಯ ತಪಾಸಣೆಗಳನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳುವುದು * ಹಿರಿಯ ವ್ಯಾಪಾರಿಗಳಿಗೆ ಸಹಾಯ ಮಾಡುವಾಗ ಅಪೇಕ್ಷಿತ/ಸೂಕ್ತವಾದ ಉಪಕರಣಗಳು/ ಸಾಮಗ್ರಿಗಳ ಆಯ್ಕೆ ಮತ್ತು ಹಸ್ತಾಂತರ	
7	ವಿವಿಧ ವರ್ಣಲೇಪನ ದೋಷಗಳ ಸಣ್ಣ ದುರಸ್ತಿಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಿ ಥಿಯರಿ ಅವಧಿ (ಗಂ:ನಿ) 08:00 ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಅವಧಿ (ಗಂ:ನಿ) 28:00 ಸಂಬಂಧಿತ NOS ಕೋಡ್ CON/N8002	ಥಿಯರಿ:- * ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿದ ಕೆಲಸದ ವ್ಯಾಪ್ತಿಯಲ್ಲಿ ವರ್ಣಲೇಪನ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಯೋಜಿಸಲು * ಉತ್ಪಾದಕತೆಯ ಮೂಲಭೂತ ಪರಿಕಲ್ಪನೆ, ಕೆಲಸದ ಅನುಕ್ರಮ ಮತ್ತು ಕೆಲಸ ಮಾಡುವಾಗ ಸುರಕ್ಷತೆ ಮತ್ತು ಸಾಂಸ್ಥಿಕ ರೂಢಿಗಳ ಅನುಷ್ಠಾನ * ಪರಿಕರಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆ, ಸಂಗ್ರಹಣೆ ಮತ್ತು ಪೇರಿಸುವ ವಿಧಾನಗಳು, ಡೋಮೇನ್ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕಾರ್ಯಗಳಿಗಾಗಿ ಬಳಸುವ ವಸ್ತುಗಳು * ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳ ಕೋರಿಕೆ, ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಾಗಿ ಮೌಖಿಕವಾಗಿ ಮತ್ತು ಸಂಬಂಧಪಟ್ಟ ಪ್ರಾಧಿಕಾರಕ್ಕೆ ಲಿಖಿತವಾಗಿ ವರದಿ ಮಾಡು	1. 30 ಜನರಿಗೆ ಆಸನದ ಅವಶ್ಯಕತೆ ಹೊಂದಿರುವ ತರಗತಿ. 2. ಶೌಚಾಲಯ/ ಮೂತ್ರಾಲಯಗಳು (ಪುರುಷರು ಮತ್ತು ಮಹಿಳೆಯರಿಗೆ ಪ್ರತ್ಯೇಕ) 3. ಪ್ರೊಜೆಕ್ಟರ್ ಕಪ್ಪು ಹಲಗೆ

ಕ್ರ.ಸಂ.	ಮಾಡ್ಯೂಲ್	ಪ್ರಮುಖ ಕಲಿಕೆಯ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು	ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಉಪಕರಣ
		ಪ್ರಾತ್ಯಕ್ಷಿಕೆ ಪ್ರದರ್ಶನ/ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ:- * ಈ ಕೆಳಗಿನ ವ್ಯಾಪಾರ ಸಂಬಂಧಿತ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಉಹಿಸಬಹುದಾದ ಮತ್ತು ಪರಿಚಿತ ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿ ನಿರ್ವಹಿಸುವಾಗ ಕೌಶಲ್ಯಗಳನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅಭ್ಯಾಸ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ * ವಸ್ತು, ಉಪಕರಣಗಳು ಅಥವಾ ಸಾಧನಗಳ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ಅತ್ಯುತ್ತಮ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ * ವರ್ಣಲೇಪನ ಉಪಕರಣಗಳು, ವಸ್ತು, ನೆಲೆವಸ್ತುಗಳು ಮತ್ತು ಕಲ್ಲು, ಲೋಹ ಮತ್ತು ಮರದ ಅಸೆಂಬ್ಲಿಗಳ ಮೇಲೆ ಚಿತ್ರಿಸಲು ಸಾಧನವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು/ ಸಂಘಟಿಸುವುದು. * ಎಲ್ಲಾ ಕೆಲಸಗಳು/ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳಿಗೆ ಆದ್ಯತೆ ನೀಡಿ * ವ್ಯಾಪ್ತಿ ಮತ್ತು ವೇಳಾಪಟ್ಟಿಯ ಪ್ರಕಾರ ಬಣ್ಣ ಮಾಡಿದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಲ್ಲಿ ವರ್ಣಲೇಪನ ಮತ್ತು ದುರಸ್ತಿ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ಯೋಜಿಸುವುದು. * ವಸ್ತು ಮತ್ತು ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳ ಗರಿಷ್ಠ ಬಳಕೆಯಿಂದ ಲೋಹ/ತಯಾರಿಸಿದ ಅಸೆಂಬ್ಲಿಗಳ ವರ್ಣಲೇಪನ ಕೆಲಸಗಳನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳುವುದು * ಕೆಲಸವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವಾಗ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳ ಅತ್ಯುತ್ತಮ ಬಳಕೆ * ವರ್ಣಲೇಪನ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು/ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಲು ನಿಗದಿತ ಟೈಮ್‌ಲೈನ್‌ಗಳ ಅನುಸರಣೆ	
8	ವಿವಿಧ ವರ್ಣಲೇಪನ ದೋಷಗಳ ಸಣ್ಣ ದುರಸ್ತಿಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಿ ಥಿಯರಿ ಅವಧಿ (ಗಂ:ನಿ) 08:00 ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಅವಧಿ (ಗಂ:ನಿ) 28:00 ಸಂಬಂಧಿತ NOS ಕೋಡ್ CON/N9001	ಥಿಯರಿ:- * ನಿರ್ಮಾಣ ಸ್ಥಳಗಳಲ್ಲಿ ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಅಪಾಯಗಳ ವಿಧಗಳು * ವರ್ಣಲೇಪನ ಕೆಲಸಗಳಲ್ಲಿ ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಅಪಾಯಗಳ ವಿಧಗಳು * ವರ್ಣಲೇಪನ ವಸ್ತುಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಅಪಾಯಗಳ ವಿಧಗಳು. * ತುರ್ತು ಸುರಕ್ಷತಾ ನಿಯಂತ್ರಣ ಕ್ರಮಗಳು ಮತ್ತು ತುರ್ತು ಪರಿಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬೇಕಾದ ಕ್ರಮಗಳು * ಪರಿಕಲ್ಪನೆ:- 1. ಪ್ರಥಮ ಚಿಕಿತ್ಸಾ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ 2. ಅಗ್ನಿಶಾಮಕ ಬಳಕೆ 3. ಬೆಂಕಿ ಮತ್ತು ಅಗ್ನಿಶಾಮಕಗಳ ವರ್ಗೀಕರಣ 4. ಸುರಕ್ಷತಾ ಡ್ರಿಲ್‌ಗಳು 5. ಸಾಮಾನ್ಯ ಸುರಕ್ಷತಾ ಮಾನದಂಡಗಳ ಪ್ರಕಾರ PPE ಗಳ ವಿಧಗಳು ಮತ್ತು ಬಳಕೆ 6. ತುರ್ತು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ಸಂಬಂಧಪಟ್ಟ ಪ್ರಾಧಿಕಾರಕ್ಕೆ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನವನ್ನು ವರದಿ ಮಾಡುವುದು * ವಸ್ತು, ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವ, ಸಂಗ್ರಹಿಸುವ ಮತ್ತು ಪೇರಿಸುವ ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿಧಾನ * ತ್ಯಾಜ್ಯದ ಸುರಕ್ಷಿತ ವಿಲೇವಾರಿ ಎಂದರೇನು, ತ್ಯಾಜ್ಯದ ಪ್ರಕಾರ ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ವಿಲೇವಾರಿ	1. ಸುರಕ್ಷತಾ ಹೆಲ್ಮೆಟ್‌ಗಳು 2. ಮುಖದ ಗುರಾಣಿ 3. ಕಾಲುಜುಪ್ಪ 4. ಮೋಣಕಾಲು ಪ್ಯಾಡ್‌ಗಳು 5. ಸುರಕ್ಷತಾ ಬೂಟುಗಳು 6. ಸುರಕ್ಷತಾ ಪಟ್ಟಿಗಳು 7. ಸುರಕ್ಷತಾ ಸರಂಜಾಮು 8. ಸುರಕ್ಷತಾ ಕೈಗವಸುಗಳು 9. ಸುರಕ್ಷತಾ ಕನ್ನಡಕಗಳು 10. ಪಾರ್ಕರ್‌ ಮಾಸ್ಕ್ ಗಳು 11. ಇಯರ್ ಪ್ಲಗ್‌ಗಳು 12. ಪ್ರತಿಫಲಿತ ಜಾಕ್‌ಬಟ್‌ಗಳು 13. ಅಗ್ನಿಶಾಮಕ 14. ಬೆಂಕಿ ತಡೆಗಟ್ಟುವ ಕಿಟ್ 15. ಪ್ರಥಮ ಚಿಕಿತ್ಸಾ ಪೆಟ್ಟಿಗೆ 16. ಸುರಕ್ಷತಾ ಟ್ಯಾಂಗ್‌ಗಳು 17. ಸುರಕ್ಷತಾ ಸೂಜಿನೆ ಫಲಕ

ಕ್ರ.ಸಂ.	ಮಾಡ್ಯೂಲ್	ಪ್ರಮುಖ ಕಲಿಕೆಯ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು	ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಉಪಕರಣ
		- ವರ್ಣಲೇಪನ ಪರಿಕರಗಳ ಪ್ರಕಾರ, ಅವುಗಳ ಮಾನದಂಡಗಳು ಮತ್ತು ಅನ್ವಯ ಸ್ಥಳ - ಅನ್ವಯವಾಗುವಂತೆ ಮೂಲ ದಕ್ಷತಾಶಾಸ್ತ್ರದ ತತ್ವಗಳು	
		ಪ್ರಾತ್ಯಕ್ಷಿಕೆ ಪ್ರದರ್ಶನ/ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ:- ಈ ಕೆಳಗಿನ ವ್ಯಾಪಾರ ಸಂಬಂಧಿತ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಉಹಿಸಬಹುದಾದ ಮತ್ತು ಪರಿಚಿತ ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿ ನಿರ್ವಹಿಸುವಾಗ ಕೌಶಲ್ಯಗಳನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅಭ್ಯಾಸ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ. - ಪಿಪಿಇ ಗಳ ಆಯ್ಕೆ ಮತ್ತು ವರ್ಣಲೇಪನ ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆಗಳ ಕೆಲಸದ ಅಗತ್ಯಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಅವುಗಳನ್ನು ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ಬಳಸಿ - ಎತ್ತರದಲ್ಲಿ ವರ್ಣಲೇಪನದಲ್ಲಿ ತೊಡಗಿರುವ ಅಪಾಯಗಳ ವಿಶ್ಲೇಷಣೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಿಕಾಸ್ಟ್ ಅಂಶಗಳಲ್ಲಿ ಅಥವಾ ಅಪಾಯಕಾರಿ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಹಿರಿಯರಿಗೆ ತಿಳಿಸುವುದು - ಕೆಲಸಗಳಿಗೆ ಅಪಾಯಕಾರಿಯಾಗಬಹುದಾದ ಸ್ಥಳಗಳು, ಸನ್ನಿವೇಶಗಳು/ಸಂದರ್ಭಗಳು, ದುಷ್ಪ್ರತ್ಯಯಗಳ ಗುರುತಿಸುವಿಕೆ - ಬೆಂಕಿಯ ವರ್ಗೀಕರಣದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಅಗ್ನಿಶಾಮಕವನ್ನು ಆರಿಸುವುದು, ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳಗಳಲ್ಲಿ ಅಗ್ನಿಶಾಮಕ ಉಪಕರಣಗಳು/ ಸಾಮಗ್ರಿಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸುವ ಮತ್ತು ಪೇರಿಸುವ ಪ್ರಮಾಣಿತ ಅಭ್ಯಾಸ - ತ್ಯಾಜ್ಯ ವಸ್ತುಗಳ ವಿಲೇವಾರಿ ಅವುಗಳ ಸ್ವಭಾವ ಮತ್ತು ಹವಾಮಾನದ ಮೇಲೆ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರುತ್ತದೆ	
	ಒಟ್ಟು ಅವಧಿ ಧಿಯರಿ ಅವಧಿ 80:00 ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಅವಧಿ 320:00	ಅಳತೆ ಟೇಪ್/ರೂಲ್, ಲ್ಯಾಡರ್, ಸ್ಕೇಲ್, ಸ್ಟೆಪ್ಪರ್, ವಾಟರ್ ಲೆವೆಲ್ ಟ್ಯಾಬ್, ಸ್ಪಿರಿಟ್ ಲೆವೆಲ್, ಪ್ಲಂಬ್ ಬಾಬ್, ರೋಲರ್‌ಗಳು, ಬ್ರಷ್‌ಗಳು, ಪೇಂಟ್ ಬಕೆಟ್, ಸ್ಟಂಪುಗಳು, ಡೆಸ್ಟಿಂಗ್ ಬ್ರಷ್, ಟ್ಯಾಕ್ ರಾಗ್‌ಗಳು, ಪೇಂಟ್ ಸ್ಟ್ರಿಪ್‌ಗಳು, ಮರಳು ಕಾಗದ, ಮರೆಮಾಚುವ ಟೇಪ್, ವಾಲ್ ಸ್ಟಾಪರ್‌ಗಳು, ಸ್ಟಾಪರ್, ಪುಟ್ಟ ಚಾಕು, ಉಳಿ ಚಾಕು, ಗಂಟು ಹಾಕುವ ಕುಂಚ, ಉಗುರು ಪಂಚ್, ಹ್ಯಾಮರ್, ಹ್ಯಾಮರ್ ಧೂಳು ತೆಗೆಯುವ ಬ್ರಷ್, ಧೂಳಿನ ಮುಖವಾಡಗಳು, ಪೈರ್ ಬ್ರಷ್‌ಗಳು, ಗಾಗಲ್ ಗಳು, ಫಿಲ್ಲಿಂಗ್ ಚಾಕು, ಫಿಲ್ಲಿಂಗ್ ಬೋರ್ಡ್, ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಎಡ್ಜರ್, ಸ್ಯಾಂಡ್‌ಸ್ಟ್ರಿಂಟ್ ಸುರಕ್ಷತಾ ಹೆಲ್ಮೆಟ್‌ಗಳು, ಕೈಗವಸುಗಳು, ಸುರಕ್ಷತಾ ಬೂಟುಗಳು, ಸುರಕ್ಷತಾ ಸರಂಜಾಮು, ಮೂಗು ಮಾಸ್ಕ್, ಕಾಲ್ಕುಚ್ಚುವ ಮೋಣಕಾಲು ಪ್ಯಾಡ್, ಪ್ರತಿಫಲಿತ ಜಾಕೆಟ್‌ಗಳು, ಪೆನ್ಸಿಲ್ ಮೂಲಸೌಕರ್ಯ 30 ಅಧ್ಯಯನ ಕುರ್ಚಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಧಿಯರಿ ಮತ್ತು ಮೌಲ್ಯಮಾಪನಕ್ಕಾಗಿ ತರಗತಿ ಕೊಠಡಿ, ತರಬೇತಿ ಮತ್ತು ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನಕ್ಕಾಗಿ ಕಾರ್ಯಾಗಾರ, ಕಟ್ಟನ ಗೋಡೆ (ವರ್ಣಲೇಪನಕ್ಕಾಗಿ), ಶೌಚಾಲಯ/ಮೂತ್ರಾಲಯಗಳು (ಪುರುಷರು ಮತ್ತು ಮಹಿಳೆಯರಿಗೆ ಪ್ರತ್ಯೇಕ), 3 ಹಂತದ ವಿದ್ಯುತ್ ಸರಬರಾಜು ಕೇಂದ್ರಗಳು, ಏಕ ಹಂತದ ವಿದ್ಯುತ್ ಸರಬರಾಜು ಕೇಂದ್ರಗಳು, ಅಗ್ನಿಶಾಮಕಗಳು (ಮೆಕ್ಯಾನಿಕಲ್ ಫೋಮ್, DCP, CO2 ಮತ್ತು ಮರಳು ಬಕೆಟ್‌ಗಳು ಸ್ಟ್ಯಾಂಡ್‌ನೊಂದಿಗೆ), ಪ್ರಥಮ ಚಿಕಿತ್ಸಾ ಕಿಟ್, ಲಾಕ್ ಮತ್ತು ಕೀ ಹೊಂದಿರುವ ಟೂಲ್ ಬಾಕ್ಸ್	

ಪ್ರಧಾನ ಒಟ್ಟು ಪಠ್ಯಕ್ರಮ ಅವಧಿ: 400 ಗಂಟೆಗಳು, 0 ನಿಮಿಷಗಳು

(ಭಾರತೀಯ ನಿರ್ಮಾಣ ಕೌಶಲ್ಯ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಮಂಡಳಿಯಿಂದ ಈ ಪಠ್ಯಕ್ರಮ/ವ್ಯಾಸಂಗಕ್ರಮವನ್ನು ಅನುಮೋದಿಸಲಾಗಿದೆ)

ಕೆಲಸದ ಪಾತ್ರಕ್ಕಾಗಿ ತರಬೇತುದಾರ ಪೂರ್ವಾಪೇಕ್ಷಿತಗಳು: “ನಿರ್ಮಾಣ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್ (ಕನ್ಸ್ಟ್ರಕ್ಷನ್ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್)” ಅರ್ಹತಾ ಪ್ರಾಕ್ಟೀಸ್ ಮ್ಯಾಪ್ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ: “CON/Q0503, v1.0”

ಕ್ರ.ಸಂ.	ಕ್ಷೇತ್ರ	ವಿವರಗಳು
1	ವಿವರಣೆ	ಮೇಲಿನ ಅರ್ಹತಾ ಪ್ರಾಕ್ಟೀಸ್ “CON/Q0503” ಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಮಾನ್ಯತೆ ಪಡೆದ ತರಬೇತಿ ಸೇವೆಯನ್ನು ನೀಡಲು, ಪಠ್ಯಕ್ರಮಕ್ಕೆ ಮ್ಯಾಪಿಂಗ್ ಅನ್ನು ವಿವರಿಸಲಾಗಿದೆ.
2	ವೈಯಕ್ತಿಕ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು	ತರಬೇತಿಯನ್ನು ನಡೆಸುವ ಯೋಗ್ಯತೆ ಮತ್ತು ತರಬೇತಿಯ ಕೊನೆಯಲ್ಲಿ ಸಮರ್ಥ, ಉದ್ಯೋಗಯೋಗ್ಯ ಅಭ್ಯರ್ಥಿಗಳನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಪೂರ್ವ/ನಂತರದ ಕೆಲಸ. ಬಲವಾದ ಸಂವಹನ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು, ಪರಸ್ಪರ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು, ತಂಡದ ಭಾಗವಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯ; ಗುಣಮಟ್ಟಕ್ಕಾಗಿ ಮತ್ತು ಇತರರನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸುವ ಉತ್ಸಾಹ; ಸುಸಂಘಟಿತ ಮತ್ತು ಗಮನಹರಿಸುವ, ತಿಳಿಸಲಾದ ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿ ಇತ್ತೀಚಿನದನ್ನು ಕಲಿಯಲು ಮತ್ತು ತನ್ನನ್ನು ತಾನೇ ನವೀಕರಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಉತ್ಸುಕನಾಗಿದ್ದಾನೆ
3	ಕನಿಷ್ಠ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಅರ್ಹತೆಗಳು	ITI/12ನೇ ತರಗತಿ
4a	ಡೋಮೇನ್ ಪ್ರಮಾಣೀಕರಣ	ತರಬೇತುದಾರ/ಮೌಲ್ಯಮಾಪಕ-ಪ್ರತಿ NOS ನಲ್ಲಿ 50% & ಒಟ್ಟಾರೆ 80 %, ಲೀಡ್ ಟ್ರೈನರ್/ಲೀಡ್ ಸೆಸರ್ಸ್- ಪ್ರತಿ NOS ನಲ್ಲಿ 50% ಮತ್ತು ಒಟ್ಟಾರೆ 90%
4b	ಪ್ಲಾಟ್ಫಾರ್ಮ್ ಪ್ರಮಾಣೀಕರಣ	ತರಬೇತುದಾರ/ಮೌಲ್ಯಮಾಪಕ-ಪ್ರತಿ NOS ನಲ್ಲಿ 80% ಮತ್ತು ಲೀಡ್ ಟ್ರೈನರ್/ಲೀಡ್ ಸೆಸರ್ಸ್- ಪ್ರತಿ NOS ನಲ್ಲಿ 90%
5	ಅನುಭವ	- i ಕನಿಷ್ಠ ಐದು ವರ್ಷಗಳ ಕ್ಷೇತ್ರ ಅನುಭವ ಮತ್ತು ಮೇಲಾಗಿ ಎರಡು ವರ್ಷಗಳ ಬೋಧನಾ ಅನುಭವ ಹೊಂದಿರುವ ತಾಂತ್ರಿಕ ಪದವಿ ಹೊಂದಿರುವವರು, ಅಥವಾ, - ii ಡಿಪ್ಲೊಮಾ ಹೊಂದಿರುವವರ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಏಳು ವರ್ಷಗಳ ಕ್ಷೇತ್ರ ಅನುಭವ ಮತ್ತು ಮೇಲಾಗಿ ಎರಡು ವರ್ಷಗಳ ಬೋಧನಾ ಅನುಭವ ಅಥವಾ, - iii ITI / 12 ನೇ ತರಗತಿ ಹೊಂದಿರುವ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಕನಿಷ್ಠ ಹತ್ತು ವರ್ಷಗಳ ಕ್ಷೇತ್ರ ಅನುಭವ ಮತ್ತು ಮೇಲಾಗಿ ಎರಡು ವರ್ಷಗಳ ಬೋಧನಾ ಅನುಭವ

ಅನುಬಂಧ: ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾನದಂಡ

ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾನದಂಡಗಳು	
ಉದ್ಯೋಗ ಪಾತ್ರ	ನಿರ್ಮಾಣ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್ (ಕನ್ಸ್ಟ್ರಕ್ಷನ್ ಪೇಂಟರ್ ಮತ್ತು ಡೆಕೋರೇಟರ್)
ವಿದ್ಯಾರ್ಹತೆ ಪ್ಯಾಕ್	CON/Q0503, v1.0
ಸೆಕ್ಷರ್ ಸ್ಕಿಲ್ ಕೌನ್ಸಿಲ್	ನಿರ್ಮಾಣ

ಕ್ರ.ಸಂ.	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನಕ್ಕಾಗಿ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು
1	ಪ್ರತಿ ವಿದ್ಯಾರ್ಹತೆ ಪ್ಯಾಕ್‌ಗೆ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನದ ಮಾನದಂಡವನ್ನು ಸೆಕ್ಷರ್ ಸ್ಕಿಲ್ ಕೌನ್ಸಿಲ್ ರಚಿಸುತ್ತದೆ. ಪ್ರತಿ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಮಾನದಂಡವನ್ನು (PC) NOS ನಲ್ಲಿ ಅದರ ಪ್ರಾಮುಖ್ಯತೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಅಂಕಗಳನ್ನು ನಿಗದಿಪಡಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. SSC ಪ್ರತಿ ಪಿಸಿಗೆ ಥಿಯರಿ ಮತ್ತು ಸ್ಕಿಲ್ಸ್ ಪ್ರಾಕ್ಟಿಕಲ್‌ಗೆ ಅಂಕಗಳ ಅನುಪಾತವನ್ನು ಸಹ ನೀಡುತ್ತದೆ.
2	ತಿಳಿವಳಿಕೆ ಭಾಗದ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನವು ಪ್ರಶ್ನೆಗಳ ಜ್ಞಾನದ ಬ್ಯಾಂಕ್ ಅನ್ನು ಆಧರಿಸಿದೆ SSC ಅನುಮೋದನೆಗೆ ಒಳಪಟ್ಟ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಸಂಸ್ಥೆಗಳಿಂದ ರಚಿಸಲಾಗಿದೆ
3	ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾದ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾನದಂಡಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಅಭ್ಯರ್ಥಿಗಳ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನಕ್ಕಾಗಿ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಏಜೆನ್ಸಿಗಳು ತಿಳಿವಳಿಕೆ/ಥಿಯರಿ ಭಾಗಕ್ಕಾಗಿ ವಿಶಿಷ್ಟ ಪ್ರಶ್ನೆ ಪತ್ರಿಕೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸುತ್ತವೆ
4	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾನದಂಡಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಪ್ರತಿ ಪರೀಕ್ಷೆ/ತರಬೇತಿ ಕೇಂದ್ರದಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗೆ ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಕೌಶಲ್ಯಕ್ಕಾಗಿ ವೈಯಕ್ತಿಕ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಏಜೆನ್ಸಿಗಳು ವಿಶಿಷ್ಟ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನಗಳನ್ನು ರಚಿಸುತ್ತವೆ.
5	ಪ್ರತಿ QP ಯ ಉತ್ತರಣ ಶೇಕಡಾವಾರು 50% ಆಗಿರುತ್ತದೆ. ಅರ್ಹತಾ ಪ್ಯಾಕ್‌ನಲ್ಲಿ ಉತ್ತರಣರಾಗಲು, ಪ್ರತಿ ತರಬೇತಿದಾರರು ಪ್ರತಿ NOS ನಲ್ಲಿ ಪ್ರತ್ಯೇಕವಾಗಿ ಕನಿಷ್ಠ 50% ಅಂಕಗಳನ್ನು ಗಳಿಸಬೇಕು.
6	ಅಂತಿಮ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ಸಾಧಿಸಲು ಮಾಡಿದ ಹಂತಗಳನ್ನು ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾಡುವಾಗ ಮೌಲ್ಯಮಾಪಕರು ಅಭ್ಯಾಸಗಳ ಅಂತಿಮ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುತ್ತಾರೆ.
7	ತರಬೇತಿ ಪಡೆಯುವವರಿಗೆ ತನ್ನ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನಗಳನ್ನು ಸರಿಪಡಿಸಲು ಪರೀಕ್ಷೆಯನ್ನು ಪುನರಾವರ್ತಿತವಾಗಿ ಅವಕಾಶವನ್ನು ಒದಗಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಅನುಚಿತ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಯ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, ಪ್ರತಿ ಪುನರಾವರ್ತನೆಗೆ ಅಂಕಗಳ ಕಡಿತದೊಂದಿಗೆ
8	SSC ನಿರ್ದೇಶಿಸಿದಂತೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಪುನರಾವರ್ತನೆಯ ನಂತರ ತರಬೇತಿಯನ್ನು ವಿಫಲ ಎಂದು ಗುರುತಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ, ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಚಟುವಟಿಕೆಯ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನಕ್ಕೆ ಶೂನ್ಯ ಅಂಕಗಳನ್ನು ಗಳಿಸುತ್ತದೆ.
9	ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಂಖ್ಯೆಯ NOS ಗಳನ್ನು ಮಾತ್ರ ಯಶಸ್ವಿಯಾಗಿ ಉತ್ತರಣರಾದ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, SSC ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಮಯದ ಚೌಕಟ್ಟಿನೊಳಗೆ ಅರ್ಹತಾ ಪ್ಯಾಕ್‌ನಲ್ಲಿ ಉತ್ತರಣರಾಗಲು ಬ್ಯಾಲೆನ್ಸ್ NOS ಗಳ ನಂತರದ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ತರಬೇತಿದಾರರು ಅರ್ಹರಾಗಿರುತ್ತಾರೆ.
10	ಪ್ರತಿ QP ಯ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನದ ಕನಿಷ್ಠ ಅವಧಿಯು 4 ಗಂಟೆಗಳು/ತರಬೇತಿದಾರರಾಗಿರಬೇಕು

ಮೌಲ್ಯಮಾಪನದ ಫಲಿತಾಂಶಗಳು	ಫಲಿತಾಂಶಗಳಿಗಾಗಿ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ ಮಾನದಂಡಗಳು	ಅಂಕಗಳ ಹಂಚಿಕೆ			
		ಒಟ್ಟು ಅಂಕ	ಔಟ್ ಆಫ್	ಥಿಯರಿ	ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು
CON/N0505: ವಿವಿಧ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿದ ಕಟ್ಟಡ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಲ್ಲಿ ಒಣಗಿಸಿ, ಅಕ್ರಿಲಿಕ್ ಮತ್ತು ಎಮಲ್ಷನ್ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸಿ	PC1. ವರ್ಣಲೇಪನ ಕೆಲಸಗಳಿಗೆ ಸೂಕ್ತತೆಗಾಗಿ ಮೇಲ್ಮೈಯ ದೃಶ್ಯ ಮತ್ತು ಭೌತಿಕ ತಪಾಸಣೆಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಿ	100	5	1	4
	PC2. ಚಿತ್ರಿಸಬೇಕಾದ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಅಳೆಯಿರಿ ಮತ್ತು ಅಗತ್ಯ ಇರುವ ವಸ್ತುಗಳ ಸರಿಯಾದ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಹಾಕಿ ಅನ್ವಯಿಸುವಿಕೆ		4	1	4
	PC3. ಮೇಲ್ಮೈ ಧೂಳು, ಕೊಳಕು ಮತ್ತು ಗ್ರೇಸ್‌ನಿಂದ ಮುಕ್ತವಾಗಿದೆ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ ಮತ್ತು ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಮೊದಲು ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ತಯಾರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ		3	1	2
	PC4. ಅಗತ್ಯವಿದ್ದಲ್ಲಿ ಸಮತಟ್ಟಾದ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು ಬಣ್ಣ ಹಚ್ಚಲು ಮೇಲ್ಮೈಯಲ್ಲಿನ ಅಂತರಗಳು ಮತ್ತು ತಗ್ಗುಗಳನ್ನು ತುಂಬಲು ಪುಟ್ಟ ಹಚ್ಚಿ		5	1	4
	PC5. ಪಕ್ಕದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳನ್ನು ಮುಚ್ಚಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ ಡ್ರಾಪ್ ಬಟ್ಟೆಗಳು / ಮಾಸ್ಕಿಂಗ್ ಟೇಪ್ / ಪೇಪರ್ ಮತ್ತು ಎಲ್ಲಾ ತೆಗೆಯಬಹುದಾದ ವರ್ಣಲೇಪನ ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ಐಟಂಗಳು/ಫಿಕ್ಸ್‌ಚರ್‌ಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಲಾಗುತ್ತದೆ		3	1	2
	PC6. ಬಳಕೆಗೆ ಮೊದಲು ಮತ್ತು ನಂತರ ವರ್ಣಲೇಪನ ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರಣೆಗಳ ಸರಿಯಾದ ಶುಚಿಗೊಳಿಸುವಿಕೆ, ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಣೆಯನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ		3	0.5	2.5
	PC7. ಅಗತ್ಯ / ನಿಗದಿತ ಮುಕ್ತಾಯದ ಪ್ರಕಾರ ಸೂಕ್ತವಾದ ವರ್ಣಲೇಪನ ವಸ್ತು ಮತ್ತು ಮಿಶ್ರಣ ಪದಾರ್ಥಗಳನ್ನು ಆಯ್ಕೆಮಾಡಿ		8	1.5	6.5
	PC8. ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು/ಸೂಚನೆಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಬಣ್ಣದ ಮೂಲ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ		8	1.5	6.5
	PC9. ಸೌಂದರ್ಯದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸಲು, ಬಣ್ಣ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಗೆ ಸರಿಯಾದ, ಸೂಕ್ತವಾದ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ		8	1.5	6.5
	PC10. ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಅನುಪಾತದ ಪ್ರಕಾರ ಸೇರ್ಪಡೆಗೊಂಡಿಗೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಮಾಣದ ಬಣ್ಣದ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಮಿಶ್ರಣ ಮಾಡಿ		8	1.5	6.5
	PC11. ಬಣ್ಣಗಳ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಮಿಶ್ರಣ ಮತ್ತು ದುರ್ಬಲಗೊಳಿಸುವಿಕೆಗಾಗಿ ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿಧಾನವನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ		8	1.5	6.5
	PC12. ಅವಶ್ಯಕತೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಬಣ್ಣದ ಮಿಶ್ರಣದ ಸ್ನಿಗ್ಧತೆಯನ್ನು ಸರಿಹೊಂದಿಸಲು ಕಡಿಮೆಗೊಳಿಸುವಿಕೆ / ತೆಳ್ಳಗಿನ / ನೀರು ಸೇರಿಸಿ		5	1	4

	PC13. ವಿಶೇಷಣಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಿದ / ಸಮತಟ್ಟಾದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಿಗೆ ಬಣ್ಣದ ಪ್ರೈಮರ್ ಕೋಟ್‌ಗಳನ್ನು ಹಚ್ಚಿ		8	1.5	6.5
	PC14. ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಮಯದ ಮಿತಿಮೀರಿಕೆಗೆ ಪ್ರೈಮರ್ ಕೋಟ್ ಮೇಲೆ ಮುಖ್ಯ ಕೋಟ್ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಹಚ್ಚಿ		8	1.5	6.5
	PC15. ಅಗತ್ಯವಿರುವ/ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾದ ಟಾಂಕ್ ಪ್ರಕಾರ ಅಂತಿಮ ಕೋಟ್ ಅನ್ನು ಹಚ್ಚಿ		8	1.5	6.5
	PC16. ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಮಯವನ್ನು ಮೀರಿದರೆ, ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಒರಟುಗೊಳಿಸಲು ಟ್ಯಾಕ್ಟೈಲ್‌ಯರ್ ದ್ರಾವಕ ಅಥವಾ ಬ್ರಾಷ್ ಬ್ಲಾಸ್ಟ್ ಅನ್ನು ಹಚ್ಚಿ		5	1	4
	PC17. ಮುಂದಿನ ಕೋಟ್ ಅನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಮೊದಲು ಪ್ರತಿ ಒಣಗಿದ ಕೋಟ್‌ನ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ಸ್ವಚ್ಛಗೊಳಿಸಿ		3	0.5	2.5
		ಒಟ್ಟು	100	20	80
CON/N0506: ಮೆಟಾಲ್ಕ್/ಸ್ಟೆಪಲ್ ಸ್ಟೀಲ್ ಫ್ಯಾಬ್ರಿಕೇಟಿಡ್ ಅಸೆಂಬ್ಲಿಗಳ ಮೇಲೆ ಪೇಂಟ್ ಅನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸಿ	PC1. ಯೋಗ್ಯವಾದ ಮೇಲ್ಮೈಯ ದೃಶ್ಯ ಮತ್ತು ಭೌತಿಕ ತಪಾಸಣೆಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಿ	100	4	1	3
	PC2. ಬಣ್ಣವನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಮೊದಲು ಎಲ್ಲಾ ಸಡಿಲವಾದ ಗಿರಣಿ ಪ್ರಮಾಣದ, ಸಡಿಲವಾದ ತುಕ್ಕು, ಸಡಿಲವಾದ ಬಣ್ಣ ಮತ್ತು ಇತರ ಸಡಿಲವಾದ ಹಾನಿಕಾರಕ ವಿದೇಶಿ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕುವುದನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ		4	1	3
	PC3. ತಯಾರಿಸಿದ ಉಕ್ಕಿನ/ಲೋಹದ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಸ್ವಚ್ಛಗೊಳಿಸಿ, ತೊಳೆದು, ಹಿಂದಿನ ಬಣ್ಣಗಳಿಂದ ತೆಗೆದುಹಾಕಲಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ತುಕ್ಕು ಮತ್ತು ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ತಗ್ಗುಗಳನ್ನು ತುಂಬುವ ಮೂಲಕ ಸಮವಾಗಿ ನೆಲಸಮ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ		4	1	3
	PC4. ಎಲ್ಲಾ ಬೋಲ್ಟ್‌ಗಳು, ನಟ್‌ಗಳು, ವೆಲ್ಡ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಫೀಲ್ಡ್ ರಿವೆಲ್ ಹೆಡ್‌ಗಳ ಸರಿಯಾದ ಶುಚಿಗೊಳಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ		4	1	3
	PC5. ನೀರು, ದ್ರಾವಕಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಶುಚಿಗೊಳಿಸುವ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಯಂತ್ರಗಳು, ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಕೆಲಸದ ಪ್ರದೇಶಗಳನ್ನು ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ಸ್ವಚ್ಛಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ		4	1	3
	PC6. ತುಕ್ಕು (ರಸ್ಟ್ ಸ್ಕೇಲ್), ವೆಲ್ಡ್ ಸ್ಪ್ಯಾಕ್, ಫ್ಲಕ್ಸ್ ಮತ್ತು ವೆಲ್ಡ್ ಸ್ಪಾಟರ್ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಲು ರೋಟರಿ ಅಥವಾ ಪ್ರಭಾವಿ ವಿದ್ಯುತ್ ಉಪಕರಣಗಳಂತಹ ಸೂಕ್ತ ಸಾಧನಗಳ ಬಳಕೆಯನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ		5	1.5	3.5
	PC7. ಸರಿಯಾದ ಶುಚಿಗೊಳಿಸುವಿಕೆ, ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ಬಳಕೆಗೆ ಮೊದಲು ಮತ್ತು ನಂತರ ವರ್ಣಲೇಪನ ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರಣೆಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆ		4	1	3

	PC8. ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು/ಸೂಚನೆಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಮೂಲ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ		7	1	6
	PC9. ಸೌಂದರ್ಯದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸಲು, ಬಣ್ಣ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಗೆ ಸರಿಯಾದ ಸೂಕ್ತವಾದ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ		7	1	6
	PC10. ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಅನುಪಾತದ ಪ್ರಕಾರ ಸೇರ್ಪಡೆಗಳೊಂದಿಗೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಮಾಣದ ಬಣ್ಣದ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಮಿಶ್ರಣ ಮಾಡಿ		7	1	6
	PC11. ಬಣ್ಣಗಳ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಮಿಶ್ರಣ ಮತ್ತು ದುರ್ಬಲಗೊಳಿಸುವಿಕೆಗಾಗಿ ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿಧಾನವನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ		7	1	6
	PC12. ಅವಶ್ಯಕತೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಬಣ್ಣ ಮಿಶ್ರಣದ ಸ್ಥಿರತೆಯನ್ನು ಸರಿಹೊಂದಿಸಲು ಕಡಿಮೆಗೊಳಿಸುವಿಕೆ / ತೆಳ್ಳಗಿನ / ನೀರು ಸೇರಿಸಿ		5	1.5	3.5
	PC13. ಸೂಚನೆ/ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಪ್ರೈಮರ್ ಕೋಟ್ ಅನ್ನು ಹಚ್ಚಿ		7	1	6
	PC14. ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ತುಕ್ಕು ಹಿಡಿದ ಲೋಹದ ಮೇಲ್ಮೈಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಪ್ರೈಮರ್ ಅನ್ನು ಹಚ್ಚಿ		7	1	6
	PC15. ಲೋಹದ ಮೇಲೆ ಯಾವುದೇ ಆಕ್ಸಿಡೀಕರಣವನ್ನು ತಡೆಗಟ್ಟಲು ಸೂಕ್ತವಾದ ಪ್ರೈಮರ್‌ನ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಕೋಟ್‌ಗಳನ್ನು ಹಚ್ಚಿ		7	1	6
	PC16. ಯಾವುದೇ ನಂತರದ ಕೋಟ್ ಅನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ಮೊದಲು ಪ್ರೈಮರ್ ಕೋಟ್ ಅನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಮಯದವರೆಗೆ ಒಣಗಲು ಅನುಮತಿಸಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ		5	1.5	3.5
	PC17. ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು/ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಸೂಕ್ತವಾದ ಬಣ್ಣದ ಕೋಟ್‌ಗಳನ್ನು ಹಚ್ಚಿ		7	1	6
	PC18. ಎರಡು ಮುಂದಿನ ಪದರಗಳ ನಡುವೆ ಸರಿಯಾದ ಒಣಗಿಸುವ ಸಮಯವನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ		5	1.5	3.5
		ಒಟ್ಟು	100	20	80
	PC1. ಯೋಗ್ಯವಾದ ಮೇಲ್ಮೈಯ ದೃಶ್ಯ ಮತ್ತು ಭೌತಿಕ ತಪಾಸಣೆಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಿ		2	1	1
	PC2. ಸೂಕ್ತವಾದ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಎಲ್ಲಾ ಸಡಿಲ ಮತ್ತು ಹಾನಿಕಾರಕ ಬಾಹ್ಯ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ		2	0.5	1.5
	PC3. ಮರದ ನೈಸರ್ಗಿಕ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಪುನಃಸ್ಥಾಪಿಸಲು ಮರದ ಮೇಲ್ಮೈಯಲ್ಲಿ ಬ್ರಷ್ ಬ್ಲೇಂಡಿಂಗ್ ಏಜೆಂಟ್		2	0.5	1.5

CON/N0507: ಅನ್ವಯಿಸು, ಬಣ್ಣ, ವಾರ್ನಿಷ್ ಮತ್ತು ಮರದ ಕಿಟಕಿಗಳು, ಬಾಗಿಲುಗಳು, ವಿಭಾಗಗಳು, ಫಲಕಗಳು ಮತ್ತು ಇತರ ಮರದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳ ಮೇಲೆ ಹೊಳಪು	PC4. ಮೂಲ ಬಾಹ್ಯರೇಖೆಗಳು ಮತ್ತು ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಪುನಃಸ್ಥಾಪಿಸಲು ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ವಿರೂಪಗೊಂಡ ಅಥವಾ ಬಣ್ಣದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳನ್ನು ನೋಡಿಕೊಳ್ಳು	100	2	0.5	1.5
	PC5. ಅಗತ್ಯವಿದ್ದಲ್ಲಿ, ಸೂಕ್ತವಾದ ಮರದ ಫಿಲ್ಲರ್‌ನೊಂದಿಗೆ ಅಂತರಗಳು/ಗುಂಡಿಗಳನ್ನು ತುಂಬಿ		2	0.5	1.5
	PC6. ಮರಳು ಕಾಗದ, ಪ್ಯೂಮಿನ್ ಕಲ್ಲುಗಳು, ಉಕ್ಕಿನ ಉಣ್ಣೆ, ಉಳಿಗಳು, ಸ್ಯಾಂಡರ್‌ಗಳು ಅಥವಾ ಗ್ರೈಂಡರ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ನಯವಾದ, ಆಕಾರ ಮತ್ತು ಸ್ಪರ್ಶದ ಮೇಲ್ಮೈ		2	0.5	1.5
	PC7. ಪಕ್ಕದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳನ್ನು ಡ್ರಾಪ್ ಬಟ್ಟೆಗಳು / ಮರೆಮಾಚುವ ಟೇಪ್ / ಪೇಪರ್‌ನಿಂದ ಮುಚ್ಚಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳು ಮತ್ತು ಎಲ್ಲಾ ತೆಗೆಯಬಹುದಾದ ವಸ್ತುಗಳು / ಪರಿಕರಗಳು / ಫಿಕ್ಸ್‌ಚರ್‌ಗಳನ್ನು ಪೇಂಟಿಂಗ್ ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ತೆಗೆದುಹಾಕಲಾಗುತ್ತದೆ		2	0.5	1.5
	PC8. ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆ / ಸೂಚನೆಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಬಣ್ಣ, ಸ್ಟೇನ್, ಮೆರುಗಣ್ಣೆ, ಶೆಲಾಕ್ ಅಥವಾ ವಾರ್ನಿಷ್‌ನಂತಹ ಸೂಕ್ತವಾದ ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸುವ ಪದಾರ್ಥಗಳನ್ನು ಆಯ್ಕೆಮಾಡಿ		7	2	5
	PC9. ಸೌಂದರ್ಯದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸಲು, ಬಣ್ಣ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಗೆ ಸರಿಯಾದ ಸೂಕ್ತವಾದ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ		7	2	5
	PC10. ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಅನುಪಾತದ ಪ್ರಕಾರ ಸೇರ್ಪಡೆಗೊಂಡಿರುವ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಮಾಣದ ಬಣ್ಣದ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಮಿಶ್ರಣ ಮಾಡಿ		7	2	5
	PC11. ಬಣ್ಣ ಮತ್ತು ವಾರ್ನಿಷ್ ಅನ್ನು ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಮಿಶ್ರಣ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ದುರ್ಬಲಗೊಳಿಸಲು ಪ್ರಮಾಣಿತ ವಿಧಾನವನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ		7	1	6
	PC12. ಅವಶ್ಯಕತೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಬಣ್ಣ ಮಿಶ್ರಣದ ಸ್ಥಿಗ್ಧತೆಯನ್ನು ಸರಿಹೊಂದಿಸಲು ಕಡಿಮೆಗೊಳಿಸುವಿಕೆ / ತೆಳ್ಳಗಿನ / ನೀರು ಸೇರಿಸಿ		5	1	4
	PC13. ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಮರದ ಮೇಲ್ಮೈಗೆ ಪ್ರೈಮರ್ ಕೋಟ್ ಪೇಂಟ್/ವಾರ್ನಿಷ್ ಅನ್ನು ಹಚ್ಚಿ		7	1	6
	PC14. ಪ್ರೈಮರ್ ಅನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಮಯದವರೆಗೆ ಒಣಗಿಸಿದ ನಂತರ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ದಪ್ಪದ ಪೇಂಟ್/ವಾರ್ನಿಷ್ ಕೋಟ್ ಅನ್ನು ಹಚ್ಚಿ		7	1	6
	PC15. ಸೂಕ್ತವಾದ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಮೇಲ್ಮೈಯ ಮರಳುಗಾರಿಕೆಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳು		5	1	4
	PC16. ಪುಟ್ಟ/ವುಡ್ ಫಿಲ್ಲರ್ ಮರದ ಕೋಟ್ ಅನ್ನು ಹಚ್ಚಿ ಮತ್ತು ಅನ್ವಯಿಸಲಾದ ಕೋಟ್ ಮೇಲೆ ಮರಳು ಹಾಕಿ		7	1	6

PC17. ಏಕರೂಪದ ದಪ್ಪದ ನಯವಾದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳನ್ನು ಉತ್ಪಾದಿಸಲು ಬಣ್ಣ / ವಾರ್ನಿಷ್ ಮುಗಿದ ಕೋಟ್‌ಗಳನ್ನು ಹಚ್ಚಿ		7	1	6
PC18. ವಿಶೇಷಣಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಮುಕ್ತಾಯವನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಬೋನರುಗಳು, ಮುಖ್ಯಾಂಶಗಳು, ಗ್ರೇಸುಗಳು ಅಥವಾ ಶೇಡುಗಳನ್ನು ಹಚ್ಚಿ		7	1	6
PC19. ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಲ್ಯಾಕ್ಕರ್ ಅಥವಾ ಇತರ ಸೀಲರ್‌ಗಳನ್ನು ಹಚ್ಚಿ		5	1	4
PC20. ಉಕ್ಕಿನ ಉಣ್ಣೆ, ಪ್ಯೂಮಿಸ್, ಕೊಳೆತ ಕಲ್ಲು ಅಥವಾ ಇತರ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ ವಾರ್ನಿಷ್ ಮಾಡಿದ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಹೊಳಪು ಮಾಡಲು ಬಯಸಿದ / ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಹೊಳಪನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿ		7	1	6
	ಒಟ್ಟು	100	20	80
PC1. ದೋಷಗಳಿಗಾಗಿ ಬಣ್ಣ ಹಚ್ಚಿದ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಪರಿಶೀಲಿಸಿ		4	2	2
PC2. ವರ್ಣಲೇಪನ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪತ್ತೆಹಚ್ಚಿ ಮತ್ತು ಕಿತ್ತಳೆ ಸಿಪ್ಪೆ, ಬ್ಲಿಂಗ್, ಫೇಡ್, ಚುಕ್ಕೆ ಮತ್ತು ನೀರಿನ ಗುರುತುಗಳು, ಬಣ್ಣ ಬದಲಾವಣೆ, ಸೀಮೆಸುಣ್ಣು, ಬಿರುಕುಗಳು, ಬೀಜಗಳಂತಹ ದೋಷಗಳನ್ನು ಸೂಚಿಸಿ		16	3	13
PC3. ದೋಷದ ಸ್ವರೂಪವನ್ನು ಅರ್ಥ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ ಮತ್ತು ಅನ್ವಯವಾಗುವಂತೆ ಪರಿಹಾರ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಿ		16	3	13
PC4. ಕಿತ್ತಳೆ ಸಿಪ್ಪೆ, ಬ್ಲಿಂಗ್, ಫೇಡ್, ಚುಕ್ಕೆ ಮತ್ತು ನೀರಿನ ಗುರುತುಗಳು, ಬಣ್ಣ ಬದಲಾವಣೆ, ಚಾಕಿಂಗ್, ಬಿರುಕುಗಳು, ಬೀಜಗಳು, ರನ್ಗಳಂತಹ ಸಾಮಾನ್ಯ ದೋಷಗಳಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಸಂಯುಕ್ತದೊಂದಿಗೆ ದೋಷಗಳನ್ನು ಪಾಲಿಶ್ ಮಾಡಿ.		16	3	13
PC5. ಮೀನಿನ ಕಣ್ಣುಗಳು (ಮಣಿಗಳು), ದೋಷಪೂರಿತ ಲೋಹೀಯ ಫಿನಿಶ್, ಪಿನ್ ರಂಧ್ರಗಳು, ಅಪಘರ್ಷಕ ಗುರುತುಗಳು, ಸಿಪ್ಪೆ ಸುಲಯುವಿಕೆಯಂತಹ ದೋಷಗಳಿಗೆ ಸಾಣಿಕಲ್ಲು ಬಳಸಿ ದೋಷವನ್ನು ಚಪ್ಪಟೆಗೊಳಿಸುವುದನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಿ		16	3	13
PC6. ಪುಟ್ಟ ಗುರುತುಗಳು ಮತ್ತು ಕುಗ್ಗುವಿಕೆಯಂತಹ ದೋಷಗಳಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಪ್ರೈಮರ್ ಮತ್ತು ಟಾಪ್ ಕೋಟ್ ಪೇಂಟ್ ಅನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವ ನಂತರ ವೆಟ್ ಸ್ಟ್ರೋನ್ ಬಳಸಿ ದೋಷವನ್ನು ಚಪ್ಪಟೆಗೊಳಿಸುವುದು.		16	3	13
PC7. ಕುಗ್ಗುವಿಕೆ, ಗುಳ್ಳೆಗಳು ಮತ್ತು ಬಿರುಕುಗಳಂತಹ ದೋಷಗಳಿಗಾಗಿ, ಬಣ್ಣವನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕುವುದರ ನಂತರ ಪುಟ್ಟ ಮತ್ತು ಬಣ್ಣವನ್ನು ಹಚ್ಚಿ		16	3	13
	ಒಟ್ಟು	100	20	80
PC1. ತಂಡದ ಸದಸ್ಯರಿಗೆ ಕೆಲಸಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಮಾಹಿತಿ/ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳನ್ನು ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ರವಾನಿಸಿ		10	2	8
PC2. ಕೆಲಸದಿಂದ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ವಿಚಲನಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಸಹೋದ್ಯೋಗಿಗಳು ಮತ್ತು ಮೇಲ್ವಿಧಿಕಾರಿಗಳಿಗೆ ತಿಳಿಸಿ		5	1	4
PC3. ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಪರಿಹರಿಸಿ ಮತ್ತು ಅಗತ್ಯವಿದ್ದರೆ ತಕ್ಷಣದ ಮೇಲ್ವಿಚಾರಕರಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ವರದಿ ಮಾಡಿ		5	1	4

CON/N8001: ಕೆಲಸದ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಫಲಿತಾಂಶಗಳನ್ನು ನೀಡಲು ತಂಡದಲ್ಲಿ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ	PC4. ಮೇಲಧಿಕಾರಿಗಳಿಂದ ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಿ ಮತ್ತು ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯಿಸಿ	100	5	1	4
	PC5. ಸರಿಯಾದ ಕೆಲಸದ ತಂತ್ರ ಮತ್ತು ವಿಧಾನಕ್ಕಾಗಿ ತಂಡದ ಸದಸ್ಯರು/ ಅಧೀನ ಅಧಿಕಾರಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಸಂವಹನ ನಡೆಸಿ		5	1	4
	PC6. ಅಗತ್ಯತೆ ಮತ್ತು ಅನ್ವಯಿಸುವಿಕೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಸ್ಪಷ್ಟೀಕರಣ ಮತ್ತು ಸಲಹೆಯನ್ನು ಪಡೆಯಿರಿ		10	2	8
	PC7. ಇಂಟರ್‌ಫೇಸಿಂಗ್ ತಂಡಗಳಿಗೆ ಸಮಯಕ್ಕೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ವಸ್ತು, ಉಪಕರಣಗಳು, ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಕೆಲಸದ ಮುಂಭಾಗಗಳನ್ನು ಹಸ್ತಾಂತರಿಸಿ		30	6	24
	PC8. ಸಹೋದ್ಯೋಗಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಜೊತೆಗೂಡಿ ಮಾಡಿದ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿ		30	6	24
		ಒಟ್ಟು	100	20	80
	PC1. ಮೇಲಧಿಕಾರಿಗಳು ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ಗುರಿಗಳು ಮತ್ತು ಬೈಮ್‌ಲೈನ್‌ಗಳನ್ನು ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ	100	10	2	8
	PC2. ವೇಳಾಪಟ್ಟಿ ಮತ್ತು ಅನುಕ್ರಮದ ಪ್ರಕಾರ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ		10	2	8
	PC3. ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಅಧೀನ ಅಧಿಕಾರಿಗಳಿಗೆ ಮಾರ್ಗದರ್ಶನ ನೀಡಿ		10	2	8
	PC4. ಕೆಲಸವನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸುವ ಮೊದಲು ಮತ್ತು ನಂತರ ಮನೆಗೆಲಸದ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಯೋಜಿಸಿ		10	2	8
	PC5. ಕೆಲಸವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವ ಮೊದಲು ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಪಟ್ಟಿ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಮಾಡಿ		10	2	8
	PC6. ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಕೆಲಸವನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಲು ಸರಿಯಾದ ಉಪಕರಣಗಳು, ಟ್ಯಾಕಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರಣೆಗಳನ್ನು ಆಯ್ಕೆಮಾಡಿ ಮತ್ತು ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳಿ		10	2	8
	PC7. ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸವನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಿ		10	2	8
	PC8. ನಿಗದಿತ ಮಾನವಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಸೂಕ್ತ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ		10	2	8
	PC9. ಯಾವುದೇ ಅನಗತ್ಯ ವ್ಯರ್ಥವನ್ನು ತಪ್ಪಿಸಲು ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಅತ್ಯುತ್ತಮ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಬಳಸಿ		5	1	4
	PC10. ಉಪಕರಣಗಳು, ಟ್ಯಾಕಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಉಪಕರಣಗಳಿಗೆ ಹಾನಿಯಾಗದಂತೆ ಎಚ್ಚರಿಕೆಯಿಂದ ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳಿ		5	1	4
	PC11. ಕೆಲಸದ ಔಟ್‌ಪುಟ್, ಬಳಸಿದ ವಸ್ತುಗಳು, ಉಪಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ಟ್ಯಾಕಲ್‌ಗಳನ್ನು ನಿಯೋಜಿಸಿ,		5	1	4
	PC12. ನಿರ್ದಿಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಮಾನದಂಡಗಳು ಮತ್ತು ಸೂಚನೆಗಳಿಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳನ್ನು ಅಳವಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲಾಗಿದೆ		5	1	4
		ಒಟ್ಟು	100	20	80

PC1. ಯಾವುದೇ ಹಾನಿಗಳು, ಅಪಾಯಗಳು ಅಥವಾ ಸ್ಥಳದ ಸುರಕ್ಷತೆಯ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ ಮತ್ತು ಸೂಕ್ತ ಅಧಿಕಾರಿಗಳಿಗೆ ವರದಿ ಮಾಡಿ	100	5	1	4
PC2. ಅಪಘಾತಗಳು, ಬೆಂಕಿ, ನೈಸರ್ಗಿಕ ವಿಕೋಪಗಳ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ತುರ್ತು ಮತ್ತು ಸ್ಥಳಾಂತರಿಸುವ ಕಾರ್ಯವಿಧಾನಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ		5	1	4
PC3. ರಾಸಾಯನಿಕ ಮತ್ತು ಅಪಾಯಕಾರಿ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ನಿರ್ಮಾಣ ಸಾಮಗ್ರಿಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವಲ್ಲಿ ಶಿಫಾರಸು ಮಾಡಿದ ಸುರಕ್ಷಿತ ಅಭ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ		10	2	8
PC4. ಟೂಲ್ ಬಾಕ್ಸ್ ಮಾತುಕತೆಗಳು, ಸುರಕ್ಷತಾ ಪ್ರದರ್ಶನಗಳು, ಮಾಕ್ಸ್ ಡ್ರಿಲ್‌ಗಳಂತಹ ಸುರಕ್ಷತಾ ಜಾಗೃತಿ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಗಳಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸಿ		5	1	4
PC5. ಮಿಸ್, ಅಸುರಕ್ಷಿತ ಸ್ಥಿತಿ ಮತ್ತು ಅಸುರಕ್ಷಿತ ಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ		5	1	4
PC6. ಕೆಲಸದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳಿಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ಸೂಕ್ತವಾದ ವೈಯಕ್ತಿಕ ರಕ್ಷಣಾ ಸಾಧನಗಳನ್ನು (PPE) ಬಳಸಿ: * ತಲೆ ರಕ್ಷಣೆ (ಹೆಲ್ಮೆಟ್‌ಗಳು) * ಕಿವಿ ರಕ್ಷಣೆ * ಫಾಲ್ ಪ್ರೊಟೆಕ್ಷನ್ * ಪಾದದ ರಕ್ಷಣೆ * ಮುಖ ಮತ್ತು ಕಣ್ಣಿನ ರಕ್ಷಣೆ * ಕೈ ಮತ್ತು ದೇಹ ರಕ್ಷಣೆ * ಉಸಿರಾಟದ ರಕ್ಷಣೆ (ಅಗತ್ಯವಿದ್ದರೆ)		10	2	8
PC7. ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಉಪಕರಣಗಳು, ಟ್ಯಾಕಲ್‌ಗಳು, ವಸ್ತುಗಳು ಮತ್ತು ಸಲಕರಣೆಗಳನ್ನು ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸಿ		5	1	4
PC8. EHS ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳ ಪ್ರಕಾರ ತ್ಯಾಜ್ಯ, ಹಾನಿಕಾರಕ ಮತ್ತು ಅಪಾಯಕಾರಿ ವಸ್ತುಗಳ ಸುರಕ್ಷಿತ ವಿಲೇವಾರಿ ಅನುಸರಿಸಿ		5	1	4
PC9. ಸೂಚನೆಯಂತೆ ಎಲ್ಲಾ ಸುರಕ್ಷತಾ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ಸರಿಯಾಗಿ ಸ್ಥಾಪಿಸಿ ಇನ್‌ಸ್ಟಾಲ್ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ಹೆಚ್ಚಿ		15	3	12
PC10. ಸೈಟ್ EHS ಇಲಾಖೆಯು ನಿಗದಿಪಡಿಸಿದಂತೆ ಸುರಕ್ಷತಾ ಪ್ರೋಟೋಕಾಲ್ ಮತ್ತು ಅಭ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ		15	3	12
PC11. ನಿರ್ಮಾಣ ತ್ಯಾಜ್ಯವನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ ಮತ್ತು ವಿಲೇವಾರಿ ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ಗುರುತಿಸಲಾದ ಕಂಪೈನರ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಠೇವಣಿ ಮಾಡಿ, ವಿಷಕಾರಿ ಅಥವಾ ಅಪಾಯಕಾರಿ ತ್ಯಾಜ್ಯಗಳ ವಿಲೇವಾರಿಗೆ ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಕಂಟೇನರ್‌ಗಳು ಬೇಕಾಗಬಹುದು		10	2	8
PC12. ಅಗತ್ಯವಿರುವಲ್ಲಿ ದಕ್ಷತಾಶಾಸ್ತ್ರದ ತತ್ವಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ		10	2	8
	ಒಟ್ಟು	100	20	80



SANKALP

Ministry of Skill Development
& Entrepreneurship

ಕರ್ನಾಟಕ ಕೌಶಲ್ಯ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ನಿಗಮ

ಡೈರಿ ಸರ್ಕಲ್, ಬನ್ನೇರುಘಟ್ಟ ಮುಖ್ಯ ರಸ್ತೆ,
ಹೊಂಬೇಗೌಡ ನಗರ, ಬೆಂಗಳೂರು-560029

ಅಧಿಕೃತ ಜಾಲತಾಣ : www.kaushalkar.com